SyncMaster 2263UW

Монитор LCD

Руководство пользователя

Указания по безопасности

Обозначения



Примечание

Прочитайте следующие указания по безопасности, поскольку они предназначены для предотвращения нанесения ущерба имуществу и причинения вреда пользователям.

Предупреждение/предостережение



Невыполнение указаний, обозначенных этим символом, может привести к травмам и повреждению оборудования.

Условные обозначения



Запрещено



Важно внимательно прочесть и постоянно об этом помнить



Не разбирать



Вынуть вилку из электророзетки



Не прикасаться



Во избежание поражения электрическим током необходимо заземлить

Питание



Если компьютер не используется в течение длительного времени, переведите его в режим DPM.

При использовании экранной заставки переведите компьютер в режим активной заставки.

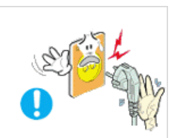
Приведенные здесь изображения предназначены только для справки и могут быть неприменимы во всех случаях (или странах).

Доступ к инструкциям по недопущению остаточного изображения



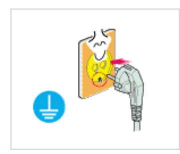
Не используйте поврежденную вилку или кабель питания, а также поврежденную или незакрепленную сетевую розетку.

- В противном случае возможно поражение электрическим током или возгорание.



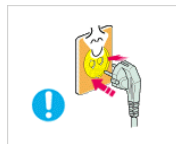
Не дотрагивайтесь до вилки кабеля питания мокрыми руками при подключении ее к сетевой розетке или извлечении из нее.

- В противном случае возможно поражение электрическим током.



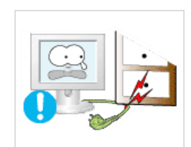
Обязательно подключайте кабель питания к заземленной сетевой розетке.

- В противном случае возможно поражение электрическим током или получение травм.



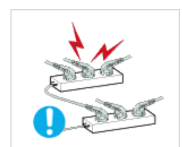
Убедитесь, что вилка кабеля питания правильно подсоединена к сетевой розетке.

- В противном случае может произойти возгорание.



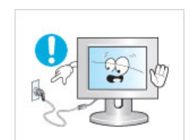
Не перегибайте кабель питания и не тяните за него с усилием, а также не ставьте на него тяжелые предметы.

- В противном случае может произойти возгорание.



Не подключайте несколько устройств к одной сетевой розетке.

- В противном случае может произойти возгорание из-за перегрева.



Не отсоединяйте кабель питания во время использования устройства.

- В противном случае возможно повреждение устройства вследствие поражения электрическим током.



Чтобы отключить устройство от электросети, следует извлечь вилку кабеля питания из розетки электропитания. Кабель питания при этом освободится для выполнения дальнейших действий.

- Это может привести к поражению электрическим током или возгоранию.



Используйте только прилагаемый кабель питания. Не используйте кабель питания, поставляемый с другими устройствами.

- В противном случае возможно возгорание или поражение электрическим током.

Установка



При установке монитора в сильно запыленных помещениях, местах с очень высокой или низкой температурой или высокой влажностью, наличием химических веществ, а также в тех случаях, когда планируется круглосуточная эксплуатация изделия (например, в аэропортах, на железнодорожных вокзалах и т.д.), обязательно обратитесь в авторизированный сервисный центр.

В противном случае возможно серьезное повреждение монитора.



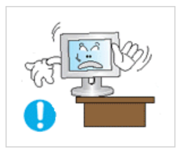
При перемещении монитора не роняйте его.

- Это может привести к повреждению устройства или к травме.



Устройство должны поднимать не менее двух человек.

- В противном случае его можно уронить, что может привести к получению травм и/или к повреждению устройства.



При установке устройства в шкафу или стойке убедитесь в том, что передний нижний край устройства не выступает за края полки.

- В противном случае устройство может упасть или причинить травму.
- Используйте шкаф или полку соответствующего устройству размера.



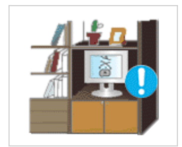
НЕ ОСТАВЛЯЙТЕ РЯДОМ С УСТРОЙСТВОМ СВЕЧИ, СРЕДСТВА, ОТПУГИВАЮЩИЕ НАСЕКОМЫХ, СИГАРЕТЫ И НАГРЕВАТЕЛЬНЫЕ ПРИБОРЫ.

- В противном случае может произойти возгорание.



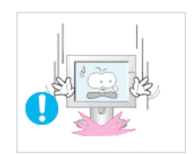
Кабель питания и устройство должны находиться как можно дальше от нагревательных приборов.

- В противном случае возможно поражение электрическим током или возгорание.



Не устанавливайте устройство в местах с плохой вентиляцией, например в книжном или стенном шкафу.

- В противном случае возможно возгорание из-за повышения внутренней температуры.



Ставьте монитор на место аккуратно.

- В противном случае можно повредить монитор.



Не кладите устройство экраном на пол.

- В противном случае возможно повреждение экрана.



Настенный монтаж устройства обязательно должен выполняться уполномоченной компанией.

- В противном случае устройство может упасть и причинить травму.
- Используйте для установки указанное настенное крепление.



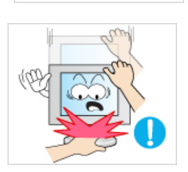
Устанавливайте устройство в хорошо проветриваемом помещении. Между стеной и устройством должно быть расстояние не меньше 10 см.

- В противном случае возможно возгорание из-за повышения внутренней температуры.



Храните виниловую упаковку в недоступном для детей месте.

- В противном случае игра детей с виниловой упаковкой может стать причиной удушья.



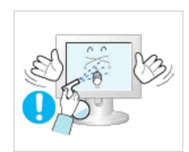
Если монитор настраивается по высоте, во время опускания подставки не следует помещать на нее посторонние предметы или опираться на нее.

- Это может привести к повреждению устройства или к травме.

Очистка

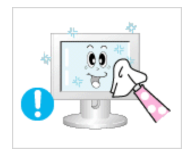


Для очистки корпуса монитора или поверхности экрана TFT-LCD протрите его слегка влажной мягкой тканью.



Не распыляйте чистящее средство непосредственно на поверхность устройства.

- В противном случае возможно изменение цвета, нарушение структуры, а также отслоение поверхности экрана.

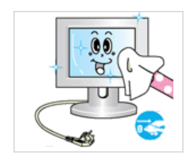


Очистку устройства следует производить только с помощью мягкой ткани и специального чистящего средства для мониторов. При использовании чистящего средства, не предназначенного для очистки мониторов, разбавьте его водой в соотношении 1:10.



При очистке штырьковых контактов или удалении пыли с сетевой розетки следует использовать сухую ткань.

- В противном случае может произойти возгорание.



При очистке устройства обязательно следует отсоединять кабель питания.

- В противном случае возможно поражение электрическим током или возгорание.



Перед очисткой устройства отключите кабель питания и тщательно очистите его сухой тканью.

- (Не используйте какие-либо химические вещества, такие как воск, бензин, спирт, разбавитель, аэрозоли от комаров, смазочные вещества или чистящие средства.) Это может привести к изменению внешнего вида поверхности устройства и удалению наклеек на устройстве.



Используйте только указанную ткань, поскольку корпус устройства можно легко поцарапать.

- Используйте указанную ткань, слегка смоченную в воде. Перед использованием ткани встряхните ее, поскольку на ней могут быть посторонние частицы, которые могут поцарапать корпус.



При очистке устройства не распыляйте воду непосредственно на корпус устройства.

- Следите за тем, чтобы вода не попала ни внутрь устройства, ни на его поверхность.
- В противном случае возможно поражение электрическим током, возгорание или возникновение неисправности.

Дополнительно



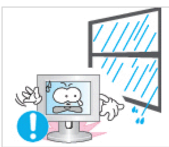
Устройство является устройством высокого напряжения. Запрещается самостоятельно разбирать, ремонтировать или вносить изменения в устройство.

- В противном случае возможно поражение электрическим током или возгорание. При необходимости ремонта устройства обратитесь в сервисный центр.



Если слышны странные звуки или от устройства исходит странный запах или дым, немедленно отсоедините сетевую вилку и обратитесь в сервисный центр.

- В противном случае возможно поражение электрическим током или возгорание.



Не устанавливайте устройство в месте, подверженном воздействию влаги, пыли, дыма, воды, а также внутри автомобиля.

- В противном случае возможно поражение электрическим током или возгорание.



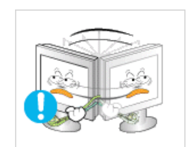
Если вы уронили устройство или поврежден корпус, выключите устройство и отсоедините сетевой кабель. Обратитесь в сервисный центр.

- В противном случае возможно поражение электрическим током или возгорание.



Не пытайтесь подвинуть монитор, потянув только за провод или сигнальный кабель.

- В противном случае устройство может упасть, а также возможно поражение электрическим током, повреждение устройства или его возгорание вследствие повреждения кабеля.



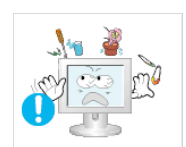
Не пытайтесь поднять или переместить устройство вперед или назад, вправо или влево, держась за сетевой или сигнальный кабель.

- В противном случае устройство может упасть, а также возможно поражение электрическим током, повреждение устройства или его возгорание вследствие повреждения кабеля.



Убедитесь, что вентиляционные отверстия не загорожены панелями стола или занавесками.

- В противном случае возможно возгорание из-за повышения внутренней температуры.

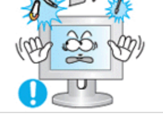


Не помещайте на устройство сосуды с водой, вазы, цветочные горшки, лекарства, а также какие-либо металлические предметы.

- Если внутрь устройства попала вода или другие посторонние вещества, отсоедините кабель питания и обратитесь в сервисный центр.

- Это может привести к неисправности устройства, поражению электрическим током или возгоранию.





Не вставляйте внутрь устройства (в вентиляционные отверстия, входные и выходные разъемы и т.д.) металлические предметы, например, монеты, булавки и ножи, а также легко воспламеняющиеся вещества, например, спички или бумага.

- Если внутрь устройства попала вода или другая жидкость, отсоедините кабель питания и обратитесь в сервисный центр.

- В противном случае возможно поражение электрическим током или возгорание.



Если на экране в течение длительного времени отображается неподвижное изображение, может появиться эффект остаточного изображения или пятно.

- Если устройство не используется в течение длительного времени, включите спящий режим или используйте подвижную экранную заставку.



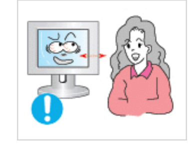
Установите разрешение и частоту, соответствующие данному устройству.

- В противном случае возможно ухудшение зрения.



При использовании наушников не включайте звук слишком громко.

- Слишком высокий уровень громкости может привести к нарушениям слуха.



Продолжительное использование экрана устройства на слишком близком расстоянии может привести к ухудшению зрения.



Чтобы уменьшить утомляемость глаз, делайте как минимум пятиминутные перерывы каждый час при использовании монитора.



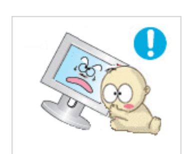
Не устанавливайте устройство в неустойчивом месте, например на непрочную полку, неровную поверхность или поверхность, подверженную вибрации.

- В противном случае оно может упасть, что может причинить травму и/или привести к повреждению устройства.
- Если устройство используется в местах, подверженных вибрациям, возможно повреждение устройства вследствие возгорания.



При необходимости переместить устройство выключите питание и отсоедините кабель питания, кабель антенны и все остальные кабели, подсоединенные к устройству.

- В противном случае возможно поражение электрическим током или возгорание.



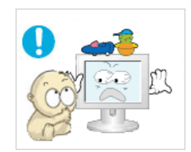
Не позволяйте детям висеть на устройстве или вставать на него.

- Устройство может упасть и стать причиной получения травмы или смерти.



Если устройство не используется в течение длительного периода времени, отсоедините сетевой кабель от сетевой розетки.

- В противном случае может произойти перегрев или возгорание устройства вследствие запыленности, поражения электрическим током или утечки.



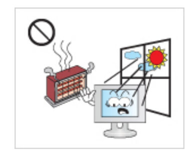
Не помещайте на устройство тяжелые предметы, игрушки или кондитерские изделия, например печенье, поскольку это может привлечь внимание детей.

- Дети могут повиснуть на устройстве, что может повлечь за собой его падение и, как следствие, это может стать причиной получения травм или смерти.



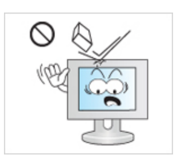
Не переворачивайте и не перемещайте устройство, удерживая его только за подставку.

- В противном случае оно может упасть, что может стать причиной получения травм и/или повреждения продукта.



Не помещайте устройство в местах, подверженных воздействию прямых солнечных лучей, или вблизи источников тепла, например, отопительных или нагревательных приборов.

- Это может повлечь за собой сокращение срока службы устройства или его возгорание.



Не допускайте падения предметов на устройство, а также не подвергайте его ударам.

- В противном случае возможно поражение электрическим током или возгорание.



Не используйте вблизи устройства увлажнители и не размещайте его рядом с кухонным столом.

- В противном случае возможно поражение электрическим током или возгорание.



Если произошла утечка газа, не прикасайтесь к устройству и кабелю питания и немедленно проветрите помещение.

- Искра может вызвать взрыв или возгорание.



Если устройство включено в течение длительного периода времени, панель дисплея может нагреться. Не прикасайтесь к ней.

- Храните небольшие по размеру принадлежности в недоступном для детей месте.



Будьте осторожны при выборе угла наклона устройства или высоты подставки.

- Это может вызвать получение травм вследствие защемления рук или пальцев.

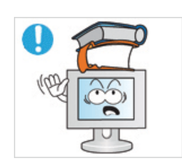
- Кроме того, если вы выберете слишком большой угол наклона устройства, оно может упасть, что может привести к получению травм.



Устанавливайте устройство в недоступном для детей месте.

- В противном случае оно может упасть и причинить травму.

- Поскольку передняя часть устройства тяжелая, устанавливайте его на ровную и устойчивую поверхность.



Не ставьте на устройство тяжелые предметы.

- Это может привести к травмам или повреждению устройства.

Удобное положение тела при использовании монитора



Перед использованием устройства правильно расположите его.

- При работе с монитором держите спину прямо.
- Расстояние между монитором и глазами должно составлять от 45 до 50 см. Уровень глаз должен быть несколько выше верхнего края экрана.
- Отклоните монитор назад под углом 10-20 градусов. Отрегулируйте высоту экрана так, чтобы уровень монитора был немного ниже уровня глаз.
- Отрегулируйте угол наклона таким образом, чтобы свет не отражался от экрана.
- Согните руки в локтях под прямым углом, чтобы верхние края предплечий находились на одном уровне с тыльными сторонами ладоней.
- Руки в локтевом суставе должны быть согнуты под углом 90 градусов.
- Колени должны быть согнуты под углом более 90 градусов, а пятки должны касаться пола. Кисти рук должны находиться ниже уровня сердца.

Введение

Содержимое упаковки



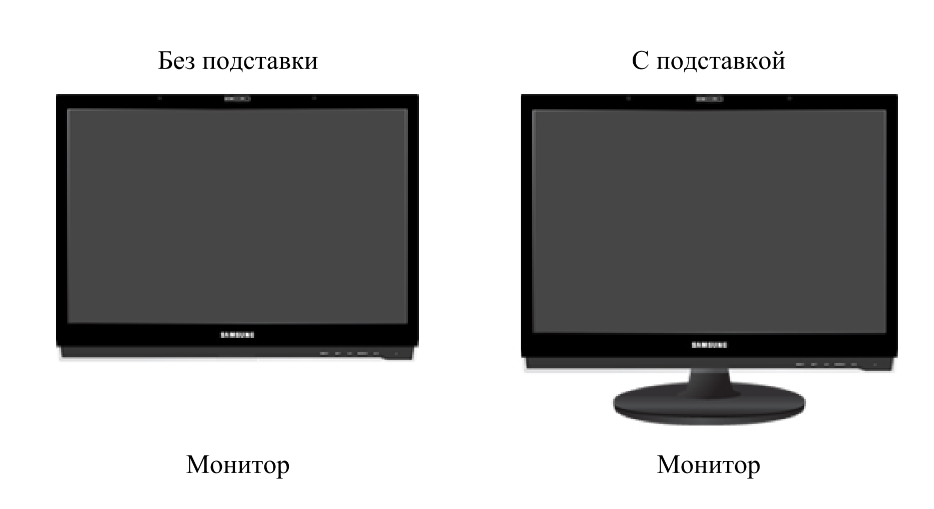
Примечание

Убедитесь, что следующие элементы прилагаются к монитору.

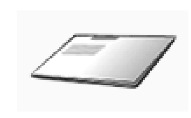
Если какой-либо элемент комплекта отсутствует, обратитесь к торговому представителю.

Для приобретения дополнительных элементов обратитесь к торговому представителю.

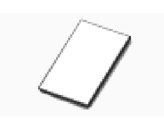
Распаковка



Руководства

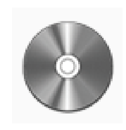


Краткое руководство по установке



Гарантийный талон

(Прилагается не во всех странах)

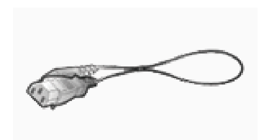


Руководство пользователя

Кабели



Кабель D-Sub

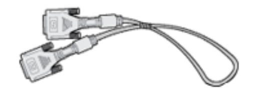


Кабель питания



Кабель USB

Приобретается отдельно



Кабель DVI

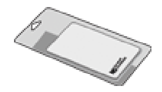


Кабель HDMI



Наушники

Дополнительно



Ткань для очистки

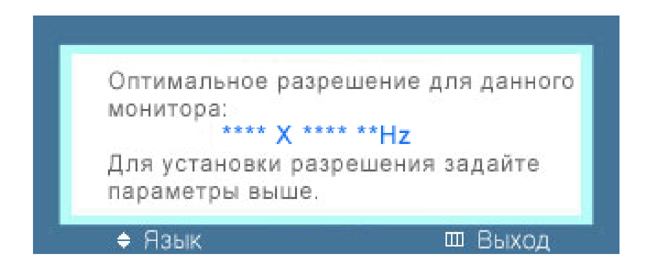


Примечание

Предоставляется в качестве дополнительного оборудования только для устройств черного цвета с глянцевым покрытием.

Монитор

Исходные настройки



Выберите необходимый язык с помощью кнопок вверх или вниз.

Содержимое исчезнет через 40 секунд.

Выключите и снова включите питание. Оно отобразится снова.

Оно может отображаться до трех (3) раз. Перед последним разом следует обязательно настроить разрешение на ПК.

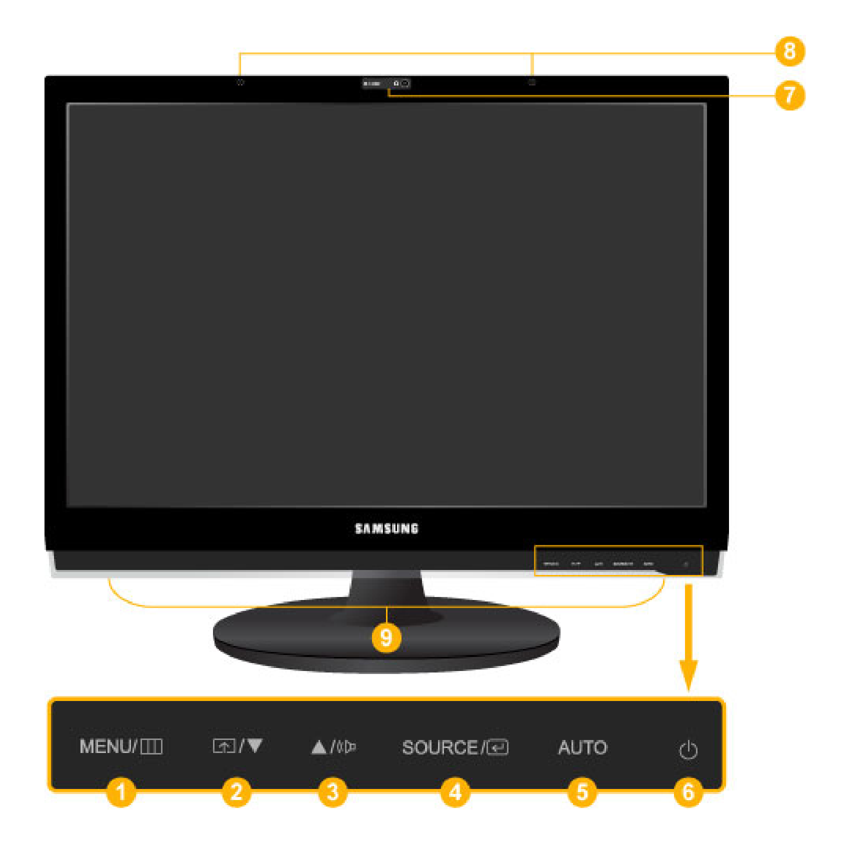


Примечание

Отображаемое на экране разрешение является оптимальным для данного изделия.

Настройте разрешение компьютера таким образом, чтобы оно соответствовало оптимальному разрешению данного изделия.

Вид спереди



1 *MENU кнопка [MENU/]*

Открытие экранного меню и выход из него. Также используется для выхода из экранного меню или для возврата к предыдущему меню.

2 ***Прогр. кнопка***

При необходимости можно задать значение "Прогр. кнопка" для кнопки Custom (Настроить).



Примечание

Для нужной функции можно задать значение **Прогр. кнопка**. Для этого выберите **Установка** > **Прогр. кнопка**.

3 *Кнопка **Громк.***

Если на экране не отображается OSD, нажмите кнопку для настройки громкости.

>> Для просмотра анимационного клипа нажмите здесь

2,3 *Кнопки настройки [▼/▲]*

Настройка элементов меню.

4 *Кнопка SOURCE/кнопка ввода []*

Нажмите кнопку 'SOURCE/', затем выберите видеосигнал, пока отключено экранное меню. (При нажатии кнопки SOURCE/ для изменения режима входного сигнала в верхнем левом углу экрана отобразится сообщение с информацией о текущем режиме -- аналоговый или цифровой сигнал).

/ Включение выбранного элемента меню.

Примечание

Если выбран цифровой режим, монитор необходимо подключить к порту DVI графической платы с помощью кабеля DVI.

>> Для просмотра анимационного клипа нажмите здесь

5 *Кнопка AUTO*

Эта кнопка используется для автоподстройки.

(Доступно только в режиме **Аналог.**)

>> Для просмотра анимационного клипа нажмите здесь

6 *Кнопка питания [⏻]/индикатор питания*

Эта кнопка используется для включения и выключения монитора.
/ Индикатор горит синим во время нормальной работы и мигает один раз, когда монитор сохраняет настройки.

7 *Камера*

С помощью камеры можно смотреть и отсылать видео для видеочата.

8 *Микрофон*

С помощью микрофона можно смотреть и отсылать аудио для видеочата.

9 *Громкоговоритель*

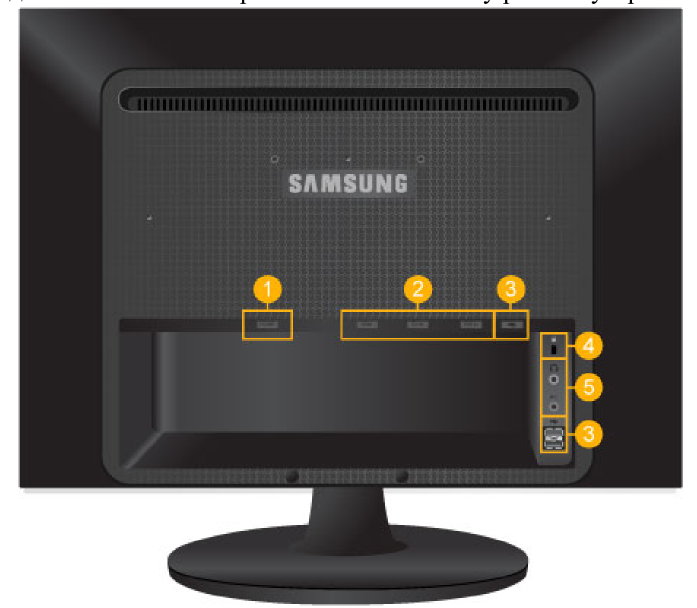
При подсоединении звуковой карты компьютера к монитору воспроизводится звучание.

Вид сзади

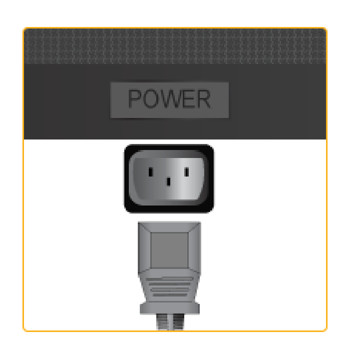


Примечание

Конфигурация задней панели монитора может отличаться у разных устройств.



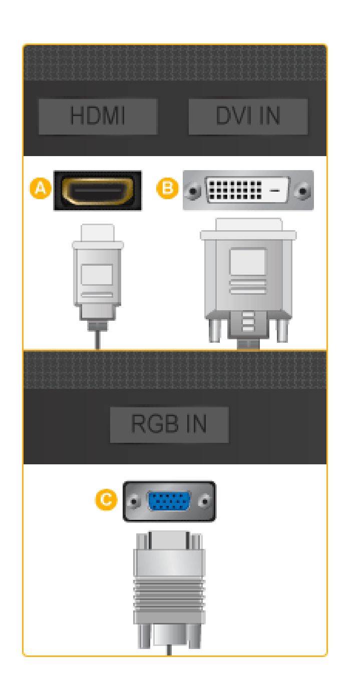
1 *POWER*



POWER

Подключите кабель питания монитора к порту *POWER* на задней панели монитора.

2 *HDMI / DVI IN / RGB IN*



A *HDMI*

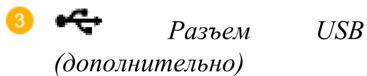
С помощью кабеля HDMI подключите разъем *HDMI*, расположенный на задней панели монитора, к разъему HDMI цифрового устройства вывода.

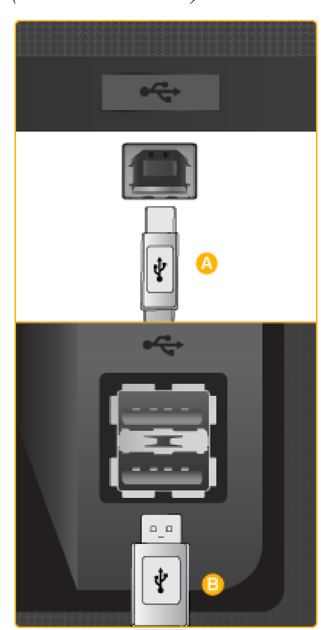
B *DVI IN*

Подключите кабель DVI к порту *DVI IN* на задней панели монитора.

C *RGB IN*

Подключите разъем *RGB IN* на задней панели монитора к компьютеру.

3  *Разъем USB (дополнительно)*



A *UP* (входной порт USB)

С помощью кабеля USB выполните подключение порта *UP* монитора к USB-порту компьютера.

B *DOWN* (выходной порт USB)

С помощью кабеля USB выполните подключение порта *DOWN* монитора USB к устройству USB.

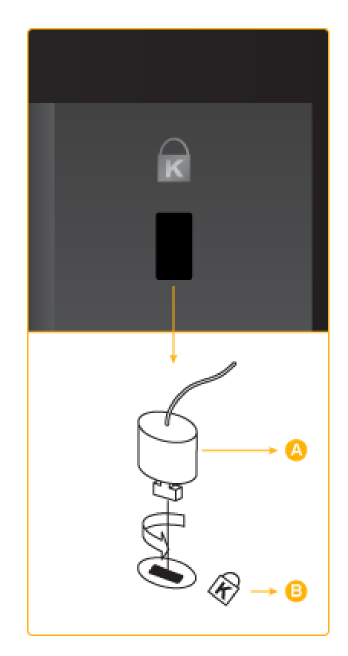
Примечание

Чтобы использовать порт *DOWN* (выходной порт), необходимо подключить порт *UP* (входной порт) к компьютеру.

Для подключения порта монитора *UP* к порту USB компьютера следует использовать

кабель USB, прилагаемый к данному монитору.

4 Замок Кенсингтона



Замок Кенсингтона - это устройство, используемое для физического закрепления системы, когда оно используется в общественных местах. Такое устройство приобретается дополнительно. Внешний вид и способ блокировки могут различаться в зависимости от производителя. Для получения сведений об использовании замка Kensington см. прилагаемое к нему руководство пользователя. Такое устройство приобретается дополнительно.

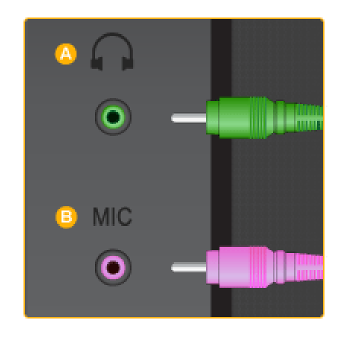
 **Примечание**

Размещение замка Kensington может отличаться в зависимости от его модели.

Использование замка системы Кенсингтона для предотвращения кражи

1. Вставьте устройство защиты в гнездо для замка Кенсингтона, расположенное на мониторе (B) и поверните его по часовой стрелке (A).
2. Подсоедините кабель для замка Кенсингтона.
3. Прикрепите замок Кенсингтона к столу или тяжелому стационарному предмету.

5 





Выходной разъем наушников



К разъему MIC подключается микрофон.

6 Кольцо-держатель для кабеля



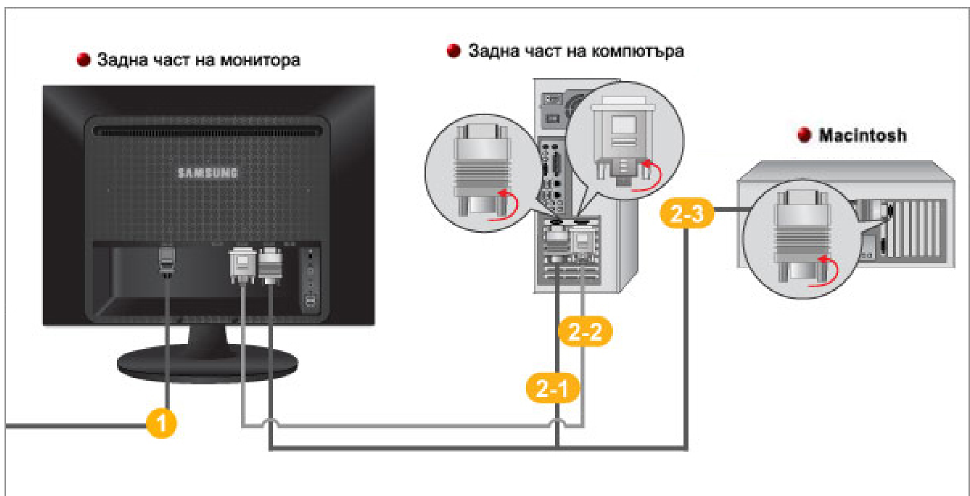
Закрепите кабели с помощью кольца-держателя, как показано на рисунке.

 **Примечание**

Дополнительную информацию о соединениях кабелей см. в разделе Подключение кабелей.

Соединения

Подключение кабелей



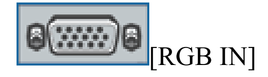
1 Подключите кабель питания монитора к порту power на задней панели монитора.

Подключите кабель питания монитора к электророзетке.

2 Используйте соединение, подходящее для компьютера.

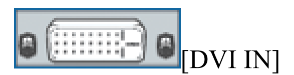
2-1 Использование разъема D-sub (аналогового) на видеокарте.

- Подключите сигнальный кабель к 15-контактному порту D-sub на задней панели монитора.

[RGB IN]

2-2 Использование разъема DVI (цифрового) на видеокарте.

- Подключите кабель DVI к порту DVI IN на задней панели монитора.

[DVI IN]

2-3 Подключение к Macintosh.

- Подключите монитор к компьютеру Macintosh с помощью соединительного кабеля D-sub.

 **Примечание**

Если монитор подсоединен к компьютеру, можно их включить и приступить к работе.

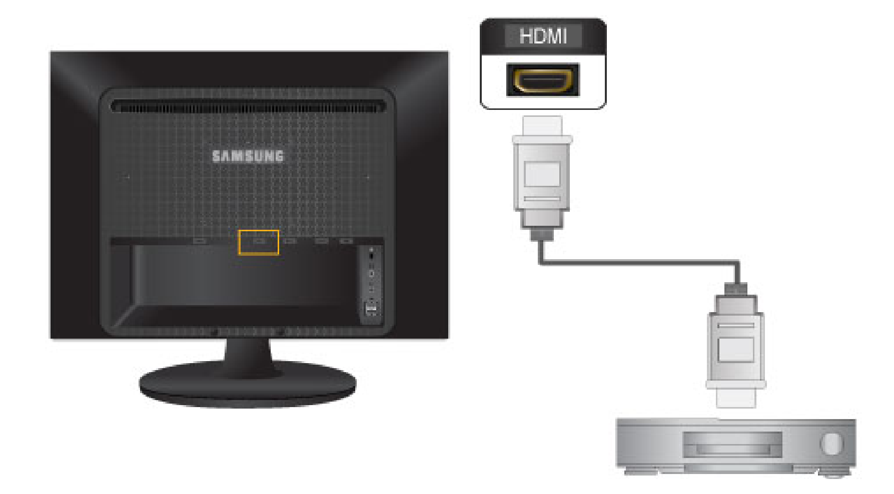
Подключение HDMI

 **Примечание**

К монитору можно подключать цифровые устройства вывода.

При этом улучшается качество изображения и звука.

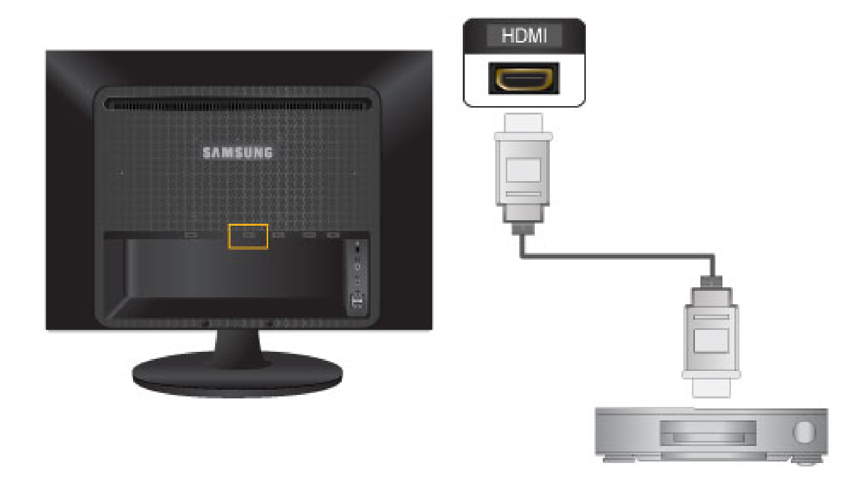
Подключение с помощью кабеля HDMI



1. Устройства ввода, например цифровой проигрыватель DVD, подключаются к разъему *HDMI* монитора с помощью кабеля HDMI. Выполнив все необходимые подсоединения, включите кабели питания монитора и DVD (или устройства, подключенного к цифровому выходному разъему) в сетевую розетку переменного тока.

   Выберите **HDMI** с помощью кнопки *SOURCE*.

Подключение к разъему DVI с использованием кабеля HDMI



1. Подсоедините выходной разъем DVI цифрового устройства вывода к разъему *HDMI* монитора с помощью кабеля DVI-HDMI.
2. Для прослушивания звука через внешнее устройство обратитесь к руководству пользователя для получения информации о подключении.
3. Выполнив все необходимые подсоединения, включите кабели питания монитора и DVD (или устройства, подключенного к цифровому выходному разъему) в сетевую розетку переменного тока.
4. Выберите *HDMI* с помощью кнопки *SOURCE* .

Примечание

В случае подключения только кабеля DVI-HDMI без подключения звукового источника звук будет неслышен.

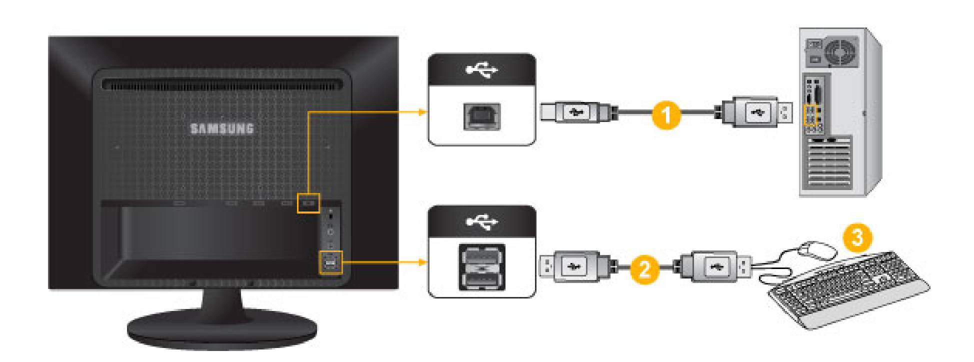
Установка USB-соединения

Примечание

Можно использовать устройства USB, такие как мышь, клавиатура, карта памяти Memory Stick или внешний жесткий диск путем их подключения к порту *DOWN* монитора без подключения к компьютеру.

Порт USB монитора поддерживает сертифицированное высокоскоростное подключение USB 2.0.

	Высокая скорость	Полная скорость	Низкая скорость
Скорость передачи данных	480 Мбит/с	12 Мбит/с	1,5 Мбит/с
Потребление электроэнергии	2,5 Вт (Макс., все порты)	2,5 Вт (Макс., все порты)	2,5 Вт (Макс., все порты)

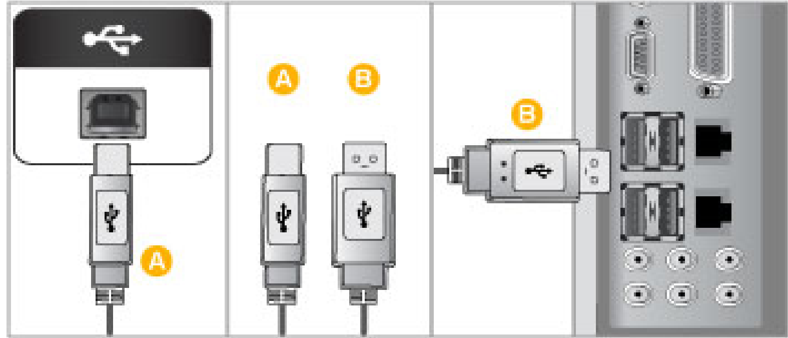


1. С помощью кабеля USB выполните подключение порта *UP* монитора к USB-порту компьютера.

   Примечание

   Чтобы использовать порт *DOWN*, необходимо подключить кабель *UP* (входной кабель) к компьютеру.

   Для подключения порта монитора *UP* к порту USB компьютера следует использовать кабель USB, прилагаемый к данному монитору.



2. С помощью кабеля USB выполните подключение порта *DOWN* монитора USB к устройству USB.

3. Процедуры по использованию такие же, как процедуры по использованию внешнего устройства, подключенного к компьютеру.

    - Можно подключить и использовать клавиатуру и мышь.

    - Можно воспроизводить файл с устройства мультимедиа.

      (Примеры устройств мультимедиа: MP3, цифровая камера и т.д.)

    - Можно воспроизводить, перемещать, копировать и удалять файлы на устройстве хранения.

      (Примеры устройств хранения: внешнее запоминающее устройство, карта памяти, устройство чтения карт памяти, проигрыватель MP3 типа HDD и т.д.)

    - Можно использовать другие устройства USB, которые можно подключить к компьютеру.



Примечание

При подключении устройства к порту *DOWN* монитора подключайте устройство с помощью подходящего для него кабеля.

(Для приобретения кабеля и внешних устройств обратитесь в сервисный центр.)

Компания не несет ответственности за проблемы и повреждения внешнего устройства, вызванные использованием для подключения ненадлежащего кабеля.

Некоторые продукты не поддерживают стандарт USB, что может привести к неисправности устройства.

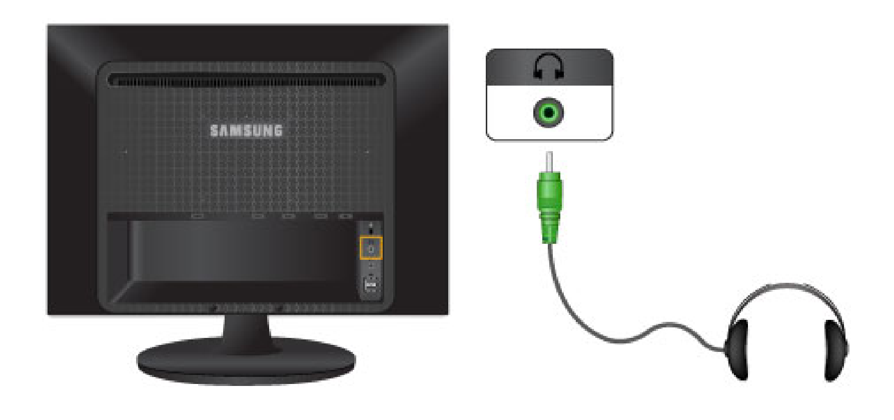
Если устройство работает неисправно даже в том случае, если оно подключено к компьютеру, обратитесь в сервисный центр по обслуживанию устройства или компьютера.

Подключение наушников



Примечание

Можно подключить наушники к монитору.



1. Подключите наушники к разъему для наушников.

Подключение MIC



Примечание

Можно подключить микрофон к монитору.



1. Подключите кабель микрофона к порту микрофона на мониторе.

Использование подставки

Собранный монитор



Простая подставка

Монитор и подставка

Шарнирная подставка



С помощью (C) можно настроить поворот монитора влево и вправо на угол 175˚ для продольной установки монитора. Резиновая подложка поставки предотвращает скольжение монитора.

При попытке повернуть монитор с подсоединенным кабелем питания кабель можно повредить.

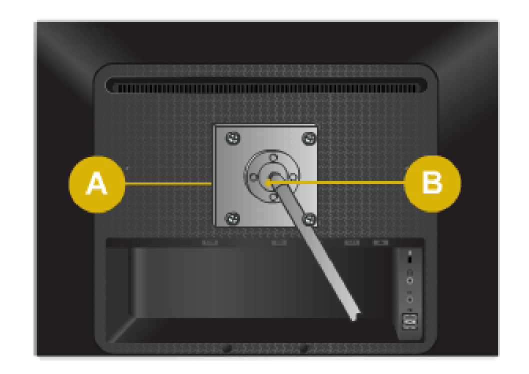
Угол наклона



С помощью (D) можно настроить угол наклона в диапазоне -3˚ вперед и 27˚ назад для достижения оптимального угла просмотра.

Присоединение подставки

Данный монитор допускает использование интерфейса крепления, совместимого с VESA размером 100 x 100 мм.



A Монитор

B Интерфейс крепления (приобретается дополнительно)

1. Выключите монитор и отсоедините от него кабель питания.

2. Положите монитор LCD экраном вниз на плоскую поверхность, предварительно положив на нее подушку.

3. Отверните четыре винта, а затем снимите подставку с ЖК-монитора.

4. Совместите установочную подкладку с отверстиями установочной подкладки на задней крышке и закрепите ее четырьмя винтами, которые прилагаются к кронштейну, настенному креплению или другим подставкам.



- Не используйте винты длиннее стандартного размера, т.к. это может привести к повреждению внутренних элементов монитора.

- Длина винтов для настенного монтажа, не соответствующих требованиям стандарта VESA, может отличаться в зависимости от их технических характеристик.

- Не используйте винты, не соответствующие стандарту VESA.

  Не закрепляйте винты слишком сильно, поскольку это может привести к повреждению продукта или быть причиной его падения, что может повлечь за собой получение травмы.

  Samsung не несет ответственности за подобные несчастные случаи.

- Samsung не несет ответственности за повреждение продукта или получение травм при использовании настенного крепления, не соответствующего стандартам VESA или не предназначенного для этих целей, а также в случае несоблюдения инструкций по установке продукта.



- Для монтажа монитора на стену необходимо приобрести комплект для монтажа, который позволит разместить монитор минимум в 10 см от поверхности стены.

- За дополнительной информацией обратитесь в ближайший сервисный центр Samsung. Samsung Electronics не несет ответственности за повреждения, причиной которых стало использование подставок, отличных от указанных здесь.

- Используйте настенный кронштейн в соответствии с международными стандартами.

Используемое программное обеспечение

Использование монитора веб-камеры

Данный монитор можно использовать в качестве обычного монитора для установки видеосвязи и просмотра файлов multimedia при подключении кабеля питания и кабеля USB к PC.



Минимальные требования к системе

- Требования к системе

  ЦП: 1,73 ГГц или более поздней версии

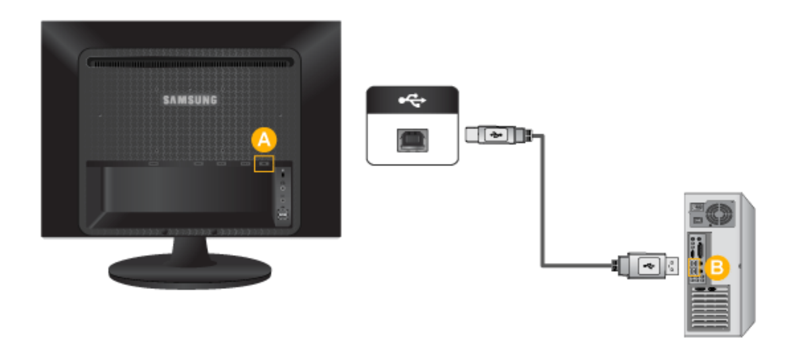
  ОС: Windows XP с пакетом обновления 2 или более поздние версии. Однако 64-разрядная Windows Vista не поддерживается.

  ОЗУ: 512 МБ ОЗУ или более

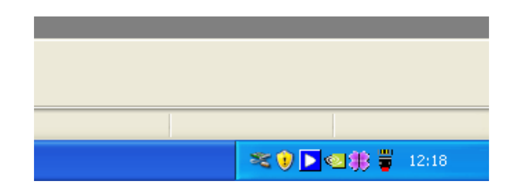
  USB: 1.1 или более поздней версии (рекомендуется USB 2.0)

Автоматическая настройка веб-камеры, микрофона и громкоговорителя

1. Подключите монитор к PC с помощью кабеля USB, как показано на рисунке ниже.



2. Настройка веб-камеры, микрофона и громкоговорителя будет выполнена автоматически, после чего они отобразятся в строке состояния.





Примечание

- Если камера распознается как устройство USB1.1, качество изображения может ухудшиться, и может появиться шум. Выполните обновление до USB 2.0.

- Вследствие характеристик связи USB устройство распознается при выключении и включении. Когда процесс распознавания завершен, можно приступить к работе.

- Если отсоединить кабель, когда компьютер распознает устройство USB, это может привести к возникновению серьезных сбоев в работе компьютера.

- Не включайте и не выключайте камеру принудительно. Это может привести к неисправности устройства.

- Обязательно отсоедините кабель USB, щелкнув значок <Безопасное извлечение устройства> на панели задач PC и отключив устройство USB от Windows.

Меры предосторожности при установке

1. Никогда не отсоединяйте кабель USB от USB port во время выполнения автоматической установки. (Установка занимает около минуты. Если отсоединить USB port во время установки, в PC может возникнуть серьезная проблема).

2. Не отключайте monitor во время выполнения автоматической установки. (Это происходит, когда PC распознает монитор, как USB device. Это не является неисправностью).

3. По завершении автоматической установки возможно мигание экрана. (Это происходит, когда PC распознает монитор, как USB device. Это не является неисправностью).

4. После завершения автоматической установки настройте положение и разрешение monitors на вкладке [Параметры] в окне [Свойства экрана]. (Оптимальное разрешение для данного монитора составляет 1680x1050.)

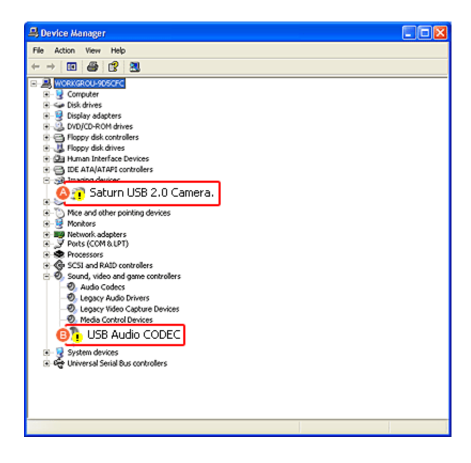
5. Если изменить USB Port после того, как компьютер распознает устройство USB, может возникнуть ошибка распознавания устройства USB. (Необходимо удалить и повторно установить driver).

Если произошел сбой installation



Примечание

Если installation прервалась вследствие сбоя мастера установки нового оборудования, щелкните правой кнопкой мыши "My computer (Мой компьютер)", выберите "Properties (Свойства)" - "System Properties (Свойства системы)" - вкладку "Hardware (Оборудование)". Выберите "Device Manager (Диспетчер устройств)" и повторно установите драйвер, выполнив действия, описанные ниже.



1. Значок, показывающий, что произошел сбой установки устройства, отображается, как показано на (A, B)

2. В данном случае выберите “Scan for hardware changes (Обновить конфигурацию оборудования)”, чтобы снова запустить мастер настройки. Если на этот раз произойдет сбой installation, выберите (A, B) и сделайте щелчок правой кнопкой мыши. Выберите обновление драйвера в отображающемся меню.

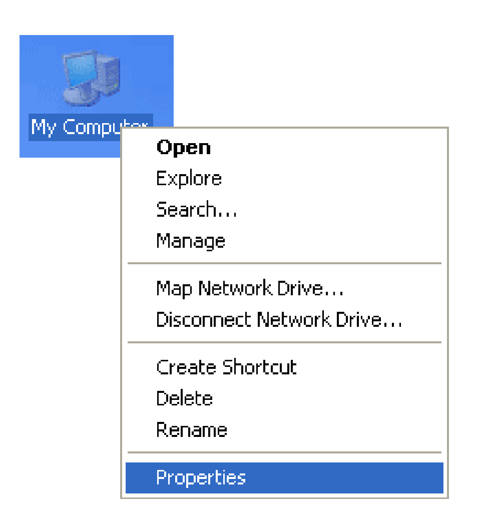
Проверка конфигурации



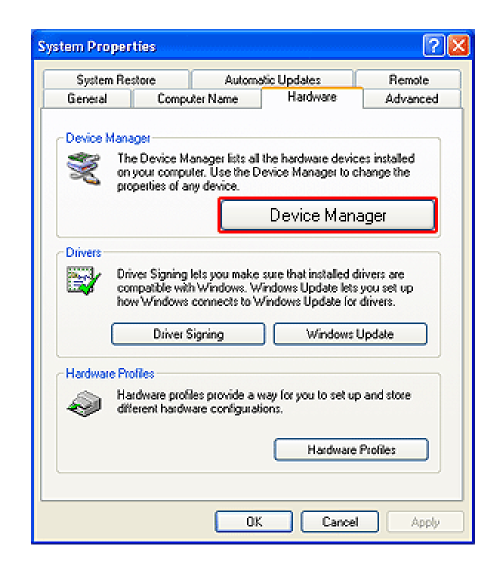
Примечание

После установки можно проверить конфигурацию, выполнив следующие шаги.

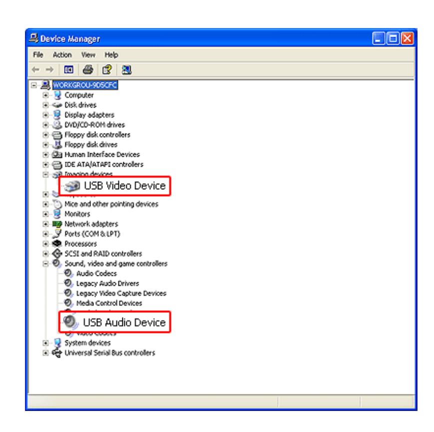
1. Щелкните правой кнопкой мыши "My computer (Мой компьютер)", выберите "Properties (Свойства)" - "System Properties (Свойства системы)" - вкладку "Hardware (Оборудование)".



2. Выберите "Device Manager (Диспетчер устройств)".



3. Отобразится список установленных устройств, как показано на рисунке ниже.



Проверка настройки веб-камеры

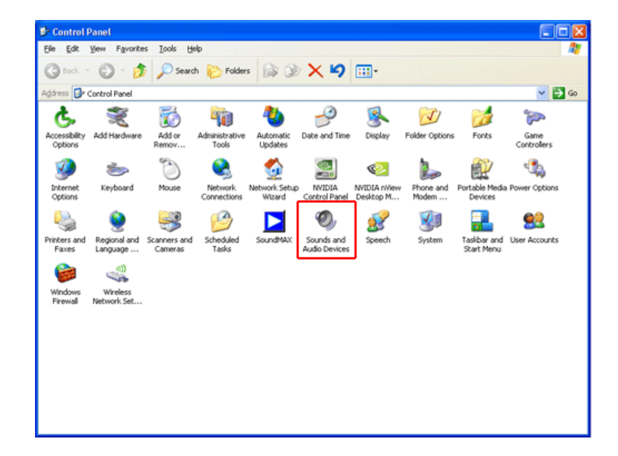
1. Дважды щелкните "Мой компьютер" на рабочем столе Windows.

2. Дважды щелкните второе видеоустройство USB. После успешного окончания настройки веб-камеры будет отображен экран, показанный ниже.

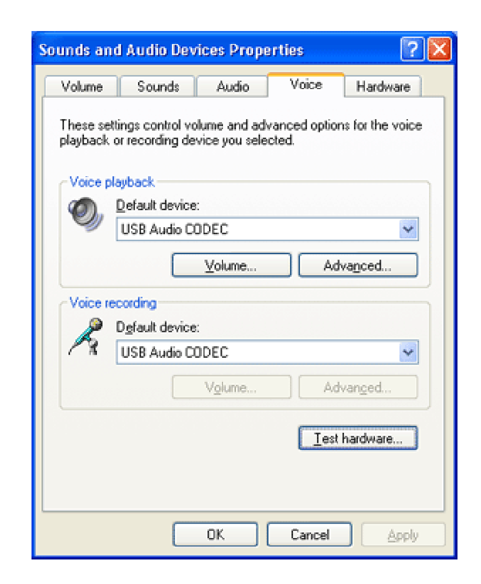


Проверка настройки микрофона и громкоговорителя

1. Дважды щелкните "Звук и аудиоустройства" на "Панели управления".



2. Выберите вкладку "Голос" и запустите проверку оборудования.





Примечание

Если звук, выводимый монитором, слишком мягкий, отрегулируйте звук, предварительно установив уровень звука ПК на максимум.

3. Выполняйте действия, описанные ниже. Мастер выполнит настройку микрофона и громкоговорителя.



Ограничения по использованию монитора

1. При использовании функций камеры и аудио на данном мониторе, за исключением основной функции отображения, эти функции распознаются как USB-устройства.



Примечание

Монитор должен быть подключен с помощью кабеля D-Sub (Analog) или DVI-D (Digital), если используется в качестве обычного monitor. USB-кабели используются при подключении других устройств.

2. Некоторые media players, когда устройство USB повторно распознается во время работы media player, необходимо закрыть и запустить повторно, чтобы можно было регулировать sound и управлять камерами.

3. Некоторые PC могут не загружаться, когда монитор распознан, даже если подсоединен USB cable, в зависимости от PC BIOS version. Убедитесь, что система BIOS на используемом PC была updated на самую последнюю версию.

4. Иногда, когда при выполнении первоначальных настроек установлен низкий уровень громкости, уровень громкости звука может быть очень низким вследствие характеристик аудиоустройств USB. (Это зависит от операционной системы.) В этом случае установите необходимый уровень регулятора громкости компьютера.

5. Данный монитор поддерживается только в системах Windows XP Service Pack 2 или более поздних.



Примечание

Service Pack 1 или более ранние версии не поддерживаются.

Данный monitor рассчитан на оптимальную производительность при использовании Windows XP Service Pack 2 и USB 2.0.

6. Монитор не совместим с версиями USB, вышедшими раньше USB 2.0.

7. Если подключено больше одного монитора данного типа, то USB-устройство, которое распознано всеми мониторами, может работать неправильно.

8. При использовании MIC и speaker может быть слышен шум, если данный monitor расположен слишком близко.

Web Cam Companion 2

В настоящее время цифровые видеокамеры широко используются в повседневной жизни. В результате этого для пользователей было создано огромное количество программного обеспечения, предназначенного для создания и редактирования домашнего кино. Кстати говоря, всем известная веб-камера может быть использована в разных целях, начиная от простого создания видео и заканчивая участием в интерактивных видеочатах. Кроме того, что веб-камера небольшая, но при этом многофункциональная, приложение ArcSoft Web Cam Companion 2™ предоставляет широкий спектр функций, разработанных и оптимизированных для использования с веб-камерой. Запуск клиента видеочата или автоматическая запись движущихся объектов, обнаруженных устройством, - все это можно сделать с помощью Web Cam Companion 2!

- Требования к системе

  Windows XP/ Vista

  PIII 800 МГц либо эквивалентный (рекомендуется PIV 2.0 ГГц или более поздней версии)

  Для установки программы требуется 100 МБ свободного места на диске

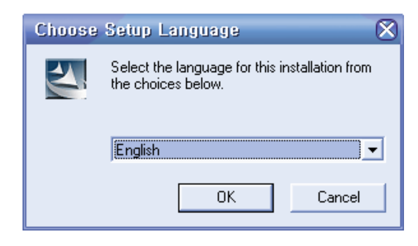
  256 МБ ОЗУ (рекомендуется 512 МБ ОЗУ DDR)

  16-разрядный цветной дисплей с разрешением 800x600 пикселей (рекомендуется 32 МБ видеопамяти с поддержкой DirectX 3D)

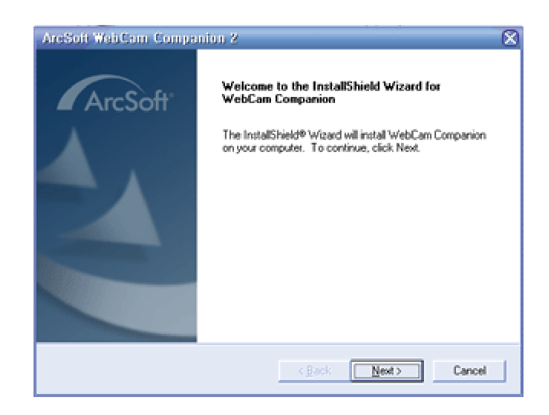
  DirectX 8.1 или более поздней версии (рекомендуется DirectX 9.0c)

  Веб-камера

1. Вставьте компакт-диск установки программы в дисковод CD-ROM.
2. Щелкните значок Web Cam Companion 2 (WCC2).
3. Выберите язык и нажмите кнопку "OK".



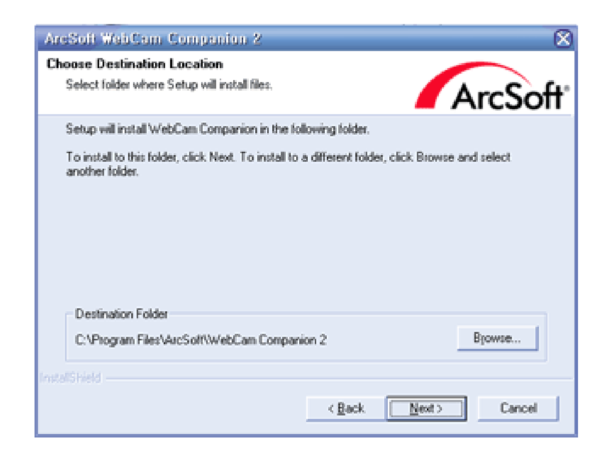
4. Нажмите кнопку "Next".



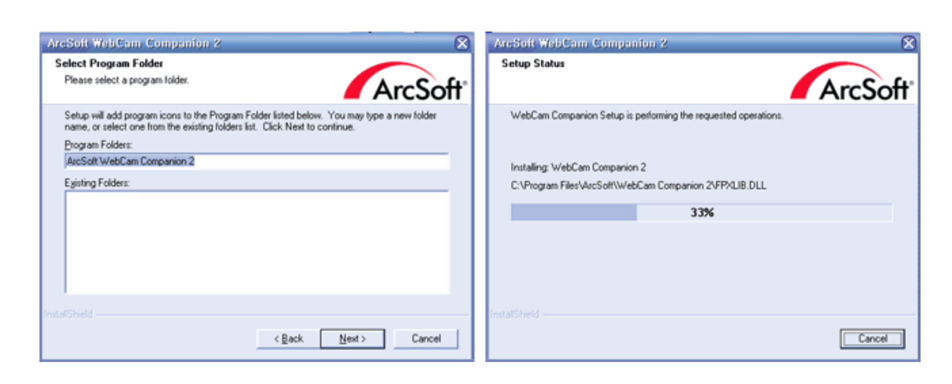
5. Нажмите кнопку "Yes".



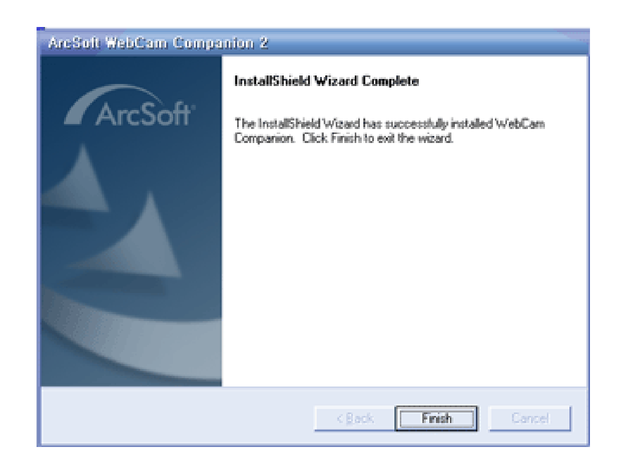
6. Нажмите кнопку "Next".



7. Нажмите кнопку "Next".



8. Нажмите кнопку “Finish”. Установка приложения Web Cam Companion 2 завершена.




Примечание

Для получения подробной информации об использовании программы см. раздел "Help".

Открытие программы чата

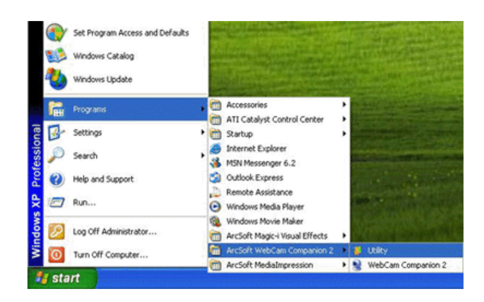
- После завершения установки программы Web Cam Companion 2 выберите положение монитора "A", после чего отобразится окно чата программы Web Cam Companion 2, изображенное на рисунке внизу.



- Установите или выберите программу чата, которую необходимо использовать.



- Выберите положение монитора "A". Отобразится окно выбранной программы.
- Чтобы изменить программу чата, для которой создан ярлык, выберите Utility (Утилита) в меню Start (Пуск) -> All Programs (Все программы) -> Arcsoft Web Cam Companion 2 .



Magic-I Visual Effects

ArcSoft Magic-i™! Visual Effects - это интеллектуальное и простое приложение для веб-камеры, разработанное для более удобного использования видеочатов благодаря применению рамок, эффектов и тем. Благодаря использованию технологии "Video Plug-in" приложение Magic-i Visual Effects запускается автоматически при запуске видеочата с одним из избранных собеседников, поэтому применять визуальные эффекты легко и просто. Приложение может использоваться с такими популярными приложениями как ArcSoft Web Cam Companion 2™!.

- Требования к системе

  Windows XP/ Vista

  Pentium IV 1,6 ГГц либо эквивалентный (рекомендуется Pentium IV 2,4 ГГц или более мощный)

  Для установки программы требуется 20 МБ свободного места на диске

  256 МБ ОЗУ (рекомендуется 512 МБ ОЗУ DDR)

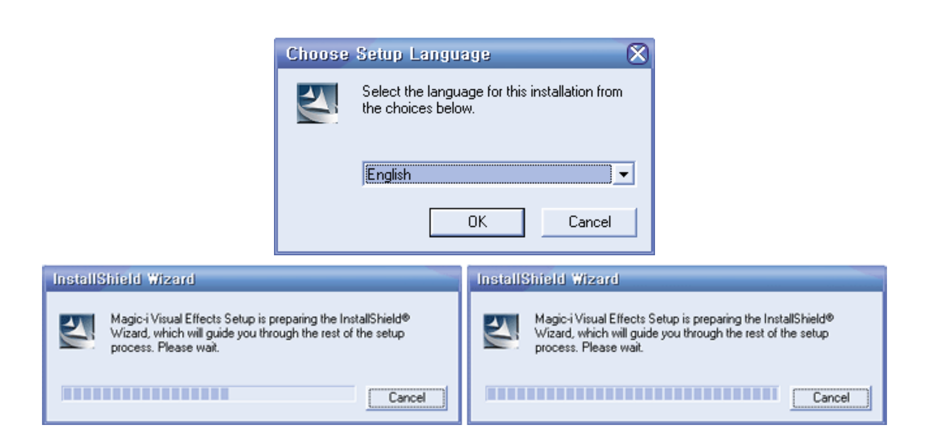
  16-разрядный цветной дисплей с разрешением 800x600 пикселей (рекомендуется 32 МБ видеопамяти с поддержкой DirectX 3D)

  DirectX 9.0c или более поздней версии

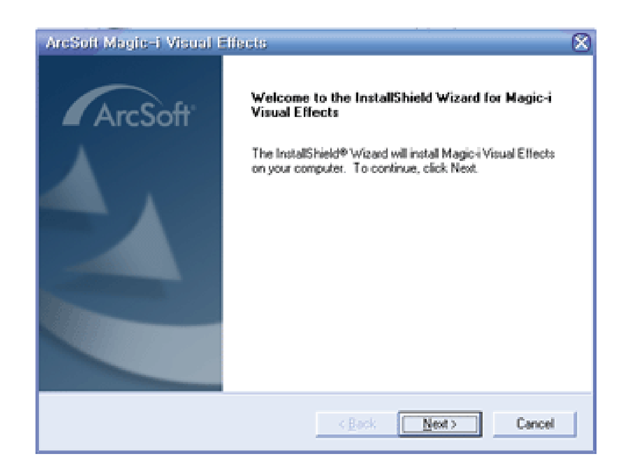
1. Вставьте компакт-диск установки программы в дисковод CD-ROM.

2. Щелкните значок Magic-I Visual Effects.

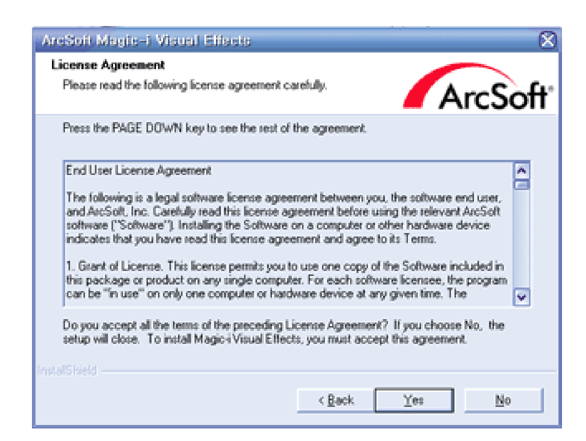
3. Выберите язык и нажмите кнопку "OK".



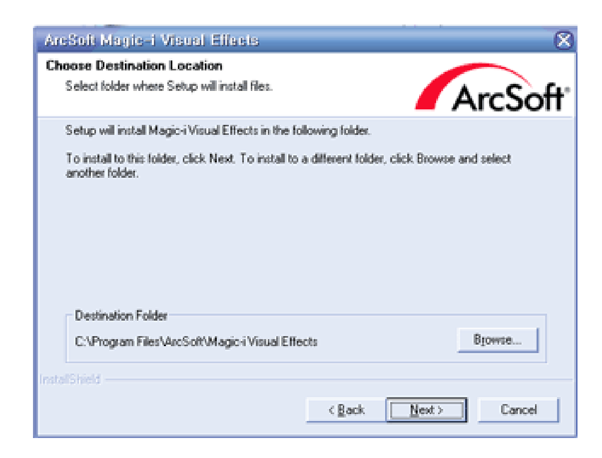
4. Нажмите кнопку "Next".



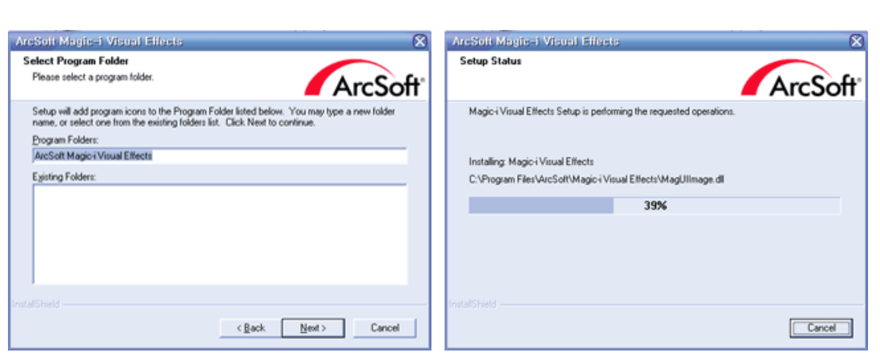
5. Нажмите кнопку "Yes".



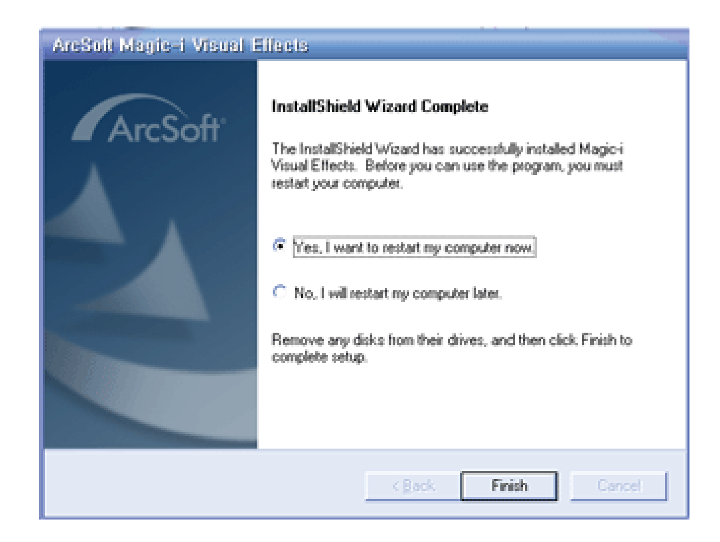
6. Нажмите кнопку "Next".



7. Нажмите кнопку "Next".



8. Нажмите кнопку “Finish”. Установка приложения Magic-I Visual Effects завершена.





Примечание

Для получения подробной информации об использовании программы см. раздел "Help".

Media-Impression

Приложение ArcSoft MediaImpression™ позволяет пользователям управлять мультимедийными устройствами и наслаждаться возможностями создания и совместного использования проектов, содержащих файлы фотографий, видео и музыки.

- Требования к системе

  - Windows XP/ Vista

  Pentium III 1 ГГц либо эквивалентный

  512 МБ ОЗУ

  150 МБ свободного места на жестком диске

  800x600 пикселей, 16-разрядный цветной монитор

  Microsoft Windows Media Player 9.0 или более поздней версии

  Microsoft DirectX 9.0 или более поздней версии

  Рекомендуется использование Apple QuickTime® 7.0 или более поздней версии

  - Macintosh OS X 10.3, 10.4

  Процессор PowerPC G4 800 МГц или Intel

  150 МБ свободного места на жестком диске

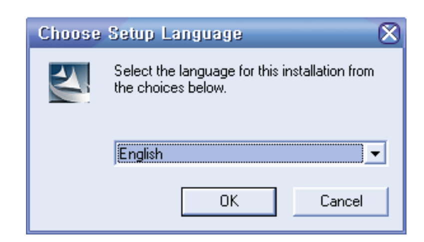
  800x600 пикселей, 16-разрядный цветной монитор

  Apple QuickTime® 6.0 или более поздней версии

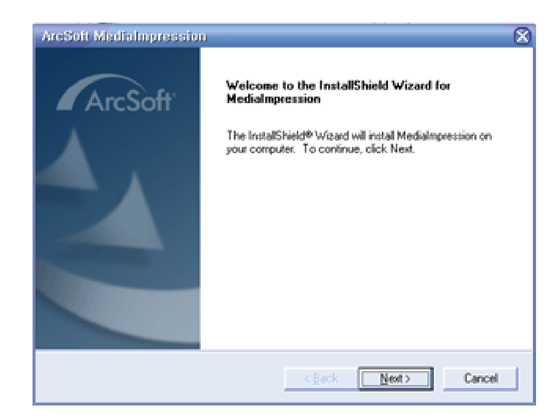
1. Вставьте компакт-диск установки программы в дисковод CD-ROM.

2. Щелкните значок Media-Impression.

3. Выберите язык и нажмите кнопку "OK".



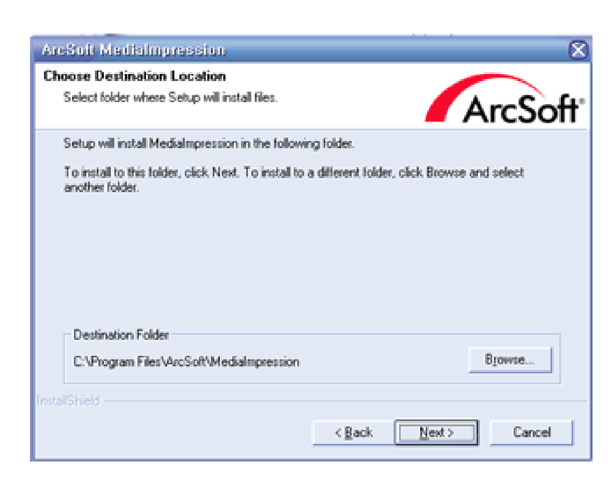
4. Нажмите кнопку "Next".



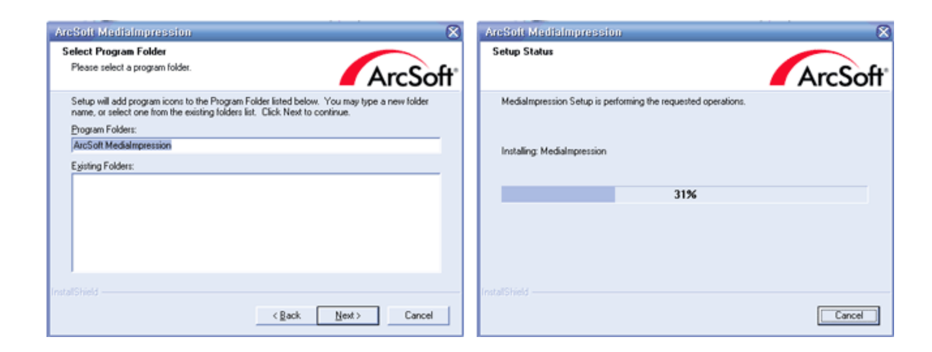
5. Нажмите кнопку "Yes".



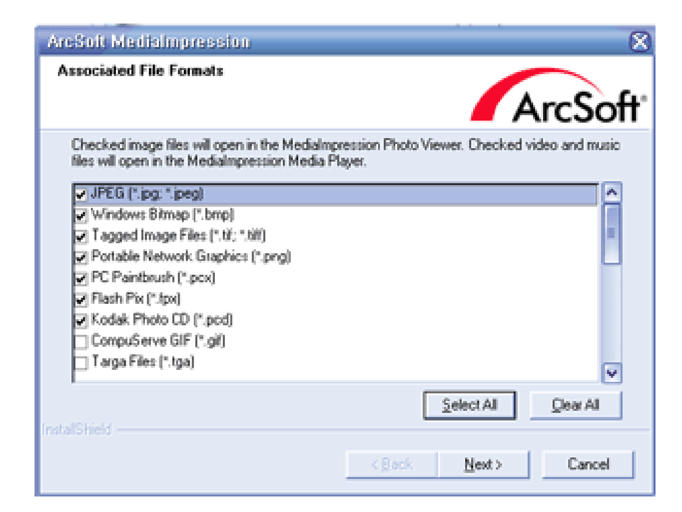
6. Нажмите кнопку "Next".



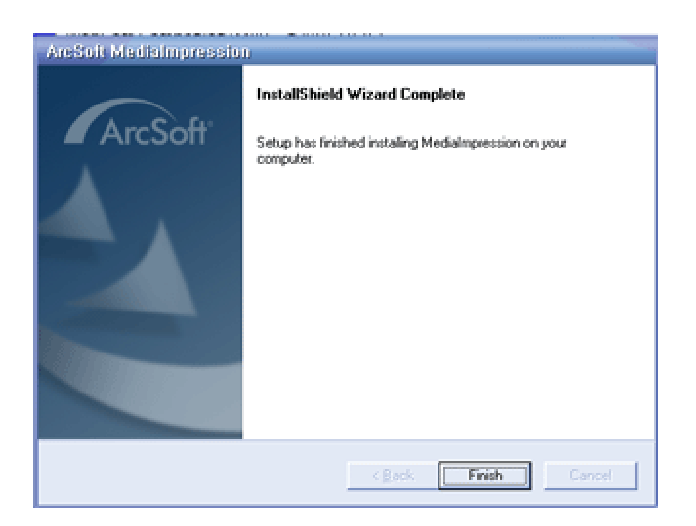
7. Нажмите кнопку "Next".



8. Выберите тип файла и нажмите кнопку "Next".



9. Нажмите кнопку “Finish”. Установка приложения Media-Impression завершена.





Примечание

Для получения подробной информации об использовании программы см. раздел "Help".

Драйвер монитора



Примечание

При запросе операционной системы на установку драйвера монитора вставьте CD-ROM, прилагаемый к монитору. Процедура установки драйвера несколько отличается для разных операционных систем. Следуйте указаниям, соответствующим имеющейся операционной системе.

Возьмите чистый диск и загрузите файл программы-драйвера на указанном здесь веб-узле в Интернете.
Веб-узел в Интернете:

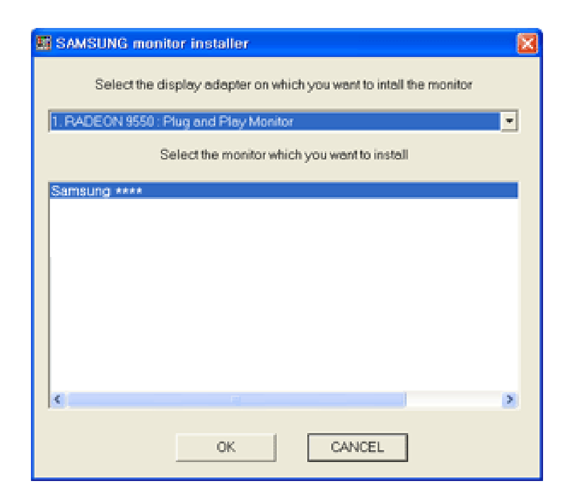
http://www.samsung.com/ (для любой страны)

Установка драйвера монитора (автоматическая)

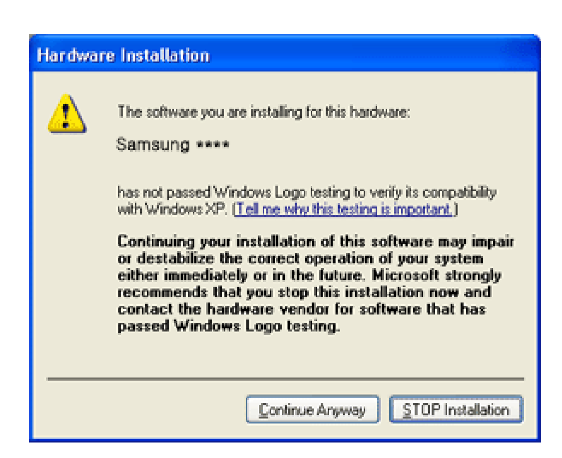
1. Вставьте компакт-диск в дисковод CD-ROM.

2. Нажмите "Windows".

3. Выберите модель монитора в списке и нажмите кнопку "OK".



4. Если появилось следующее окно с сообщением, нажмите кнопку "Continue Anyway" (Продолжить). Затем нажмите кнопку "OK" (операционная система Microsoft® Windows® XP/2000).





Примечание

Данный драйвер монитора является сертифицированным логотипом MS, и эта установка не вызовет неполадки в системе.

Сертифицированный драйвер будет размещен на главной странице мониторов Samsung.

http://www.samsung.com/

Установка драйвера монитора (ручная)

Операционная система Microsoft® Windows Vista™

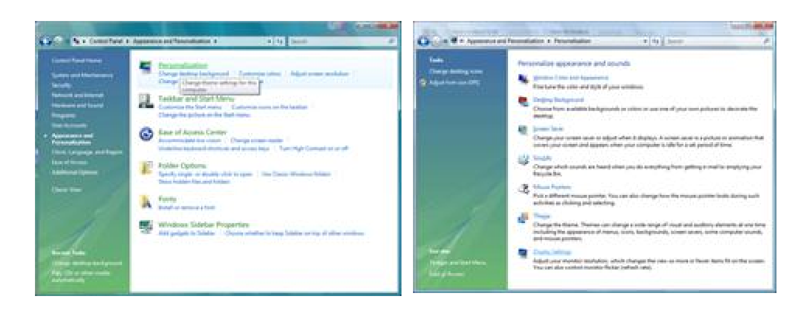
1. Установите компакт-диск с руководством в дисковод CD-ROM.

2. Нажмите кнопку (Пуск) и выберите "Панель управления". Затем дважды щелкните "Appearance and Personalization" (Оформление и персонализация).





3. Выберите "Personalization" (Персонализация), затем "Display Settings" (Параметры экрана).

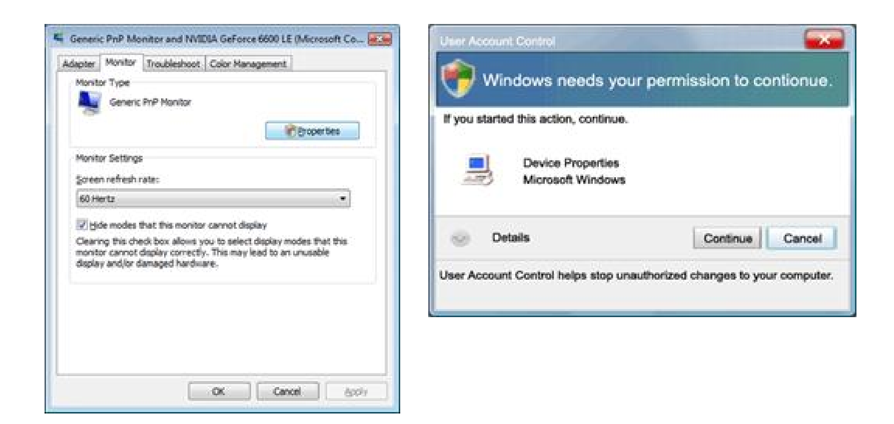


4. Выберите "Advanced Settings..." (Дополнительные параметры...).



5. Нажмите "Properties" (Свойства) на вкладке "Monitor" (Монитор). Если кнопка "Properties" (Свойства) неактивна, это означает, что настройка монитора завершена. Монитор готов к использованию.

Если появилось сообщение "Windows needs..." (Операционной системе требуется...), как показано на рисунке ниже, нажмите "Continue" (Продолжить).

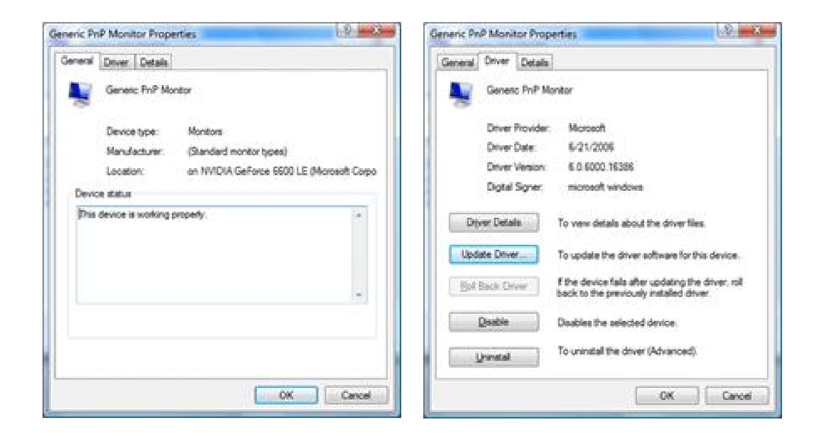


Примечание

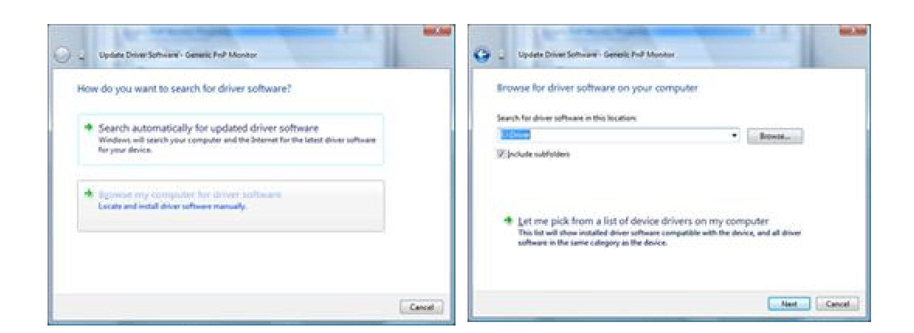
Данный драйвер монитора является сертифицированным логотипом MS, и эта установка не вызовет неполадки в системе.

Сертифицированный драйвер будет размещен на главной странице мониторов Samsung.

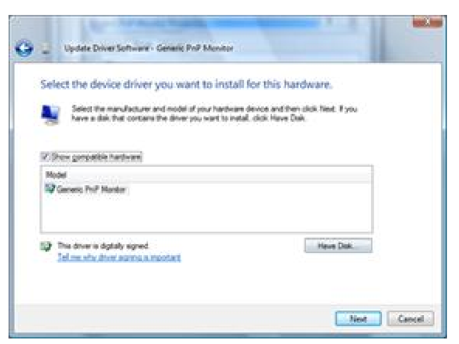
6. Нажмите "Update Driver..." (Обновить...) на вкладке "Driver" (Драйвер).

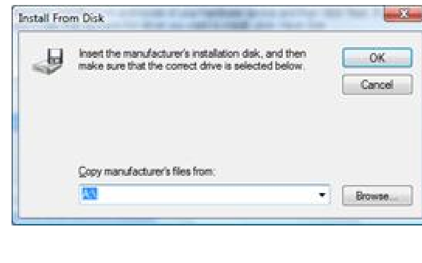


7. Установите флажок "Browse my computer for driver software" (Выполнить поиск драйверов на этом компьютере) и выберите "Let me pick from a list of device drivers on my computer" (Выбрать драйвер из списка уже установленных драйверов).

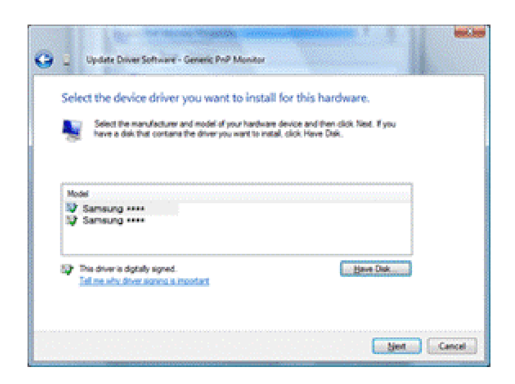


8. Выберите "Have Disk..." (Установить с диска) и выберите папку (например, D:\Drive), в которой находится файл установки драйвера, и нажмите кнопку "OK".

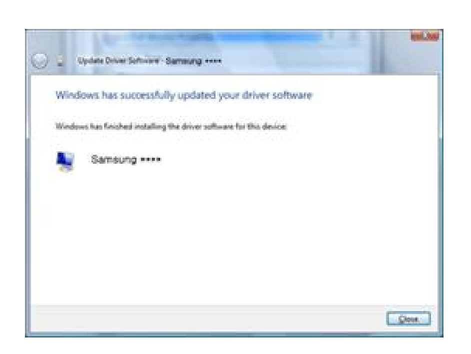


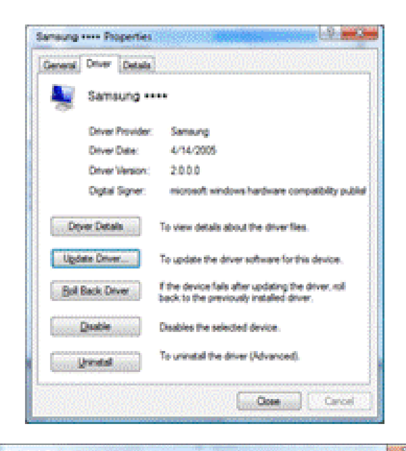


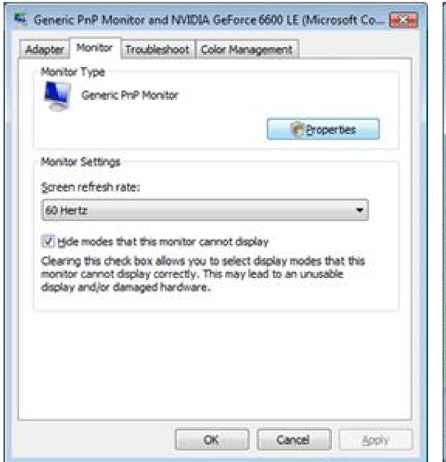
9. Выберите модель, соответствующую монитору, в списке моделей мониторов на экране и нажмите "Next" (Далее).

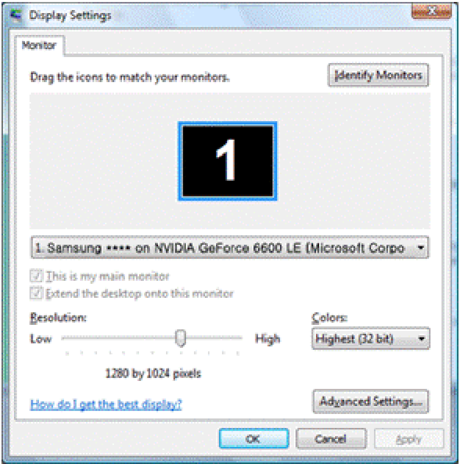


10. Нажмите "Close" (Закрыть) → "Close" (Закрыть) → "OK" → "OK" на последовательно отображающихся экранах.







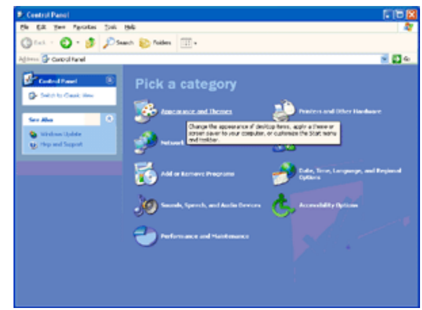


Операционная система Microsoft® Windows® XP

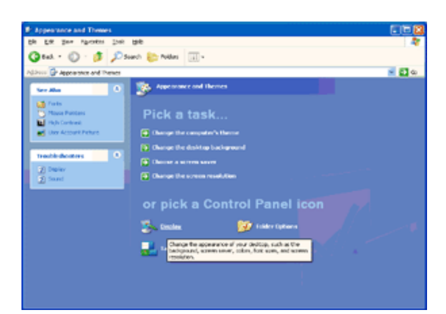
1. Вставьте компакт-диск в дисковод CD-ROM.

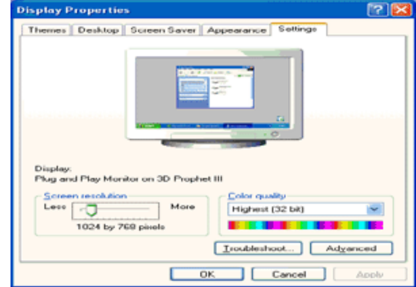
2. Нажмите кнопку "Start" (Пуск) → "Control Panel" (Панель управления), затем щелкните значок "Appearance and Themes" (Оформление и темы).



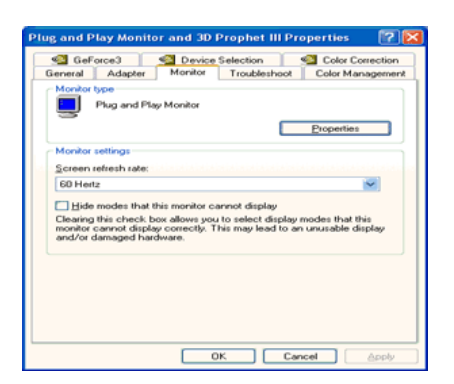


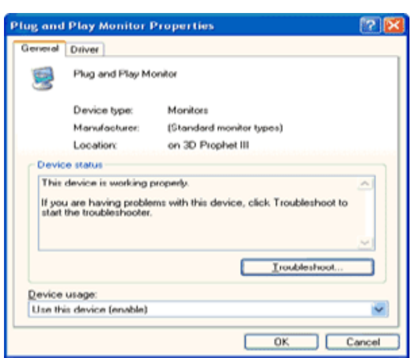
3. Щелкните значок "Display" (Экран) и выберите вкладку "Settings" (Параметры), затем нажмите кнопку "Advanced..." (Дополнительно).



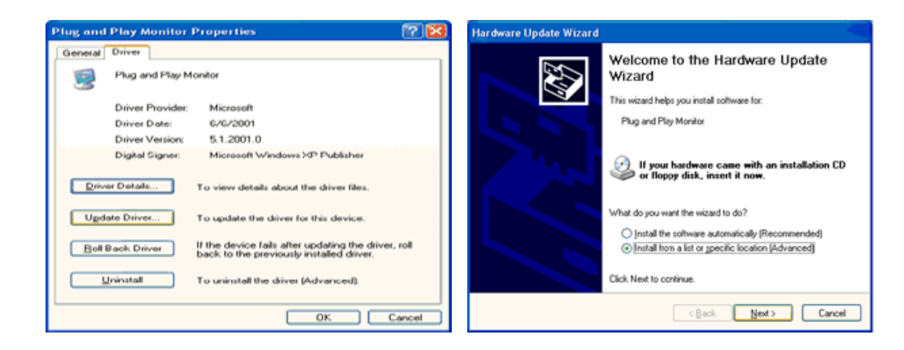


4. Нажмите кнопку "Properties" (Свойства) на вкладке "Monitor" (Монитор) и выберите вкладку "Driver" (Драйвер).

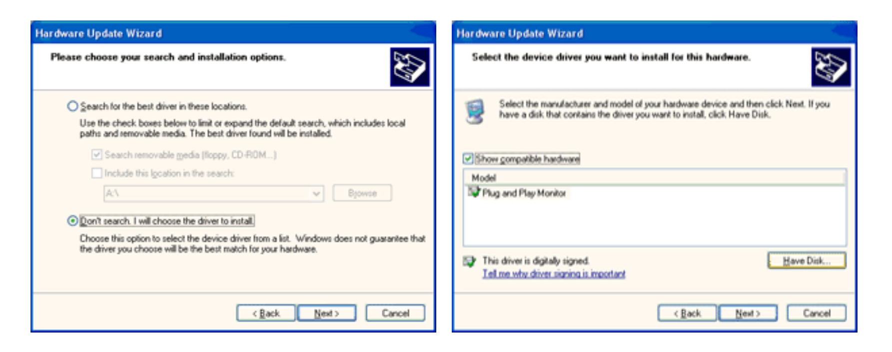




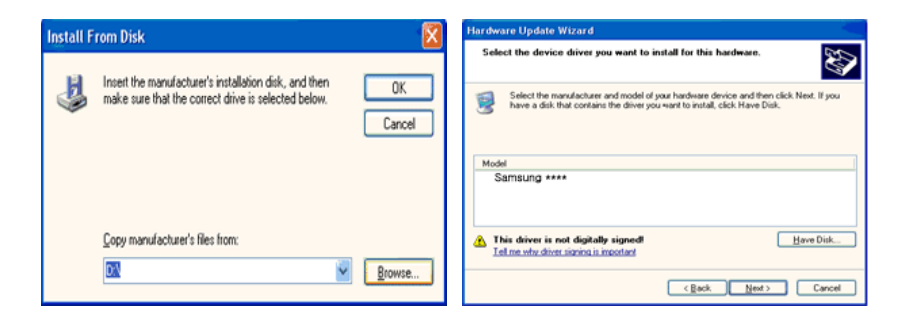
5. Нажмите "Update Driver..." (Обновить...) и выберите пункт "Install from a list or..." (Установка из указанного места), а затем нажмите кнопку "Next" (Далее).



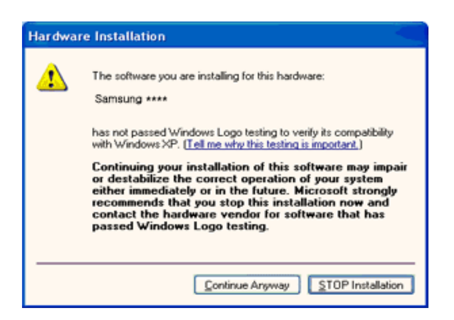
6. Выберите пункт "Don't search, I will..." (Не выполнять поиск. Я...), затем нажмите кнопку "Next" (Далее) и выберите пункт "Have disk" (Установить с диска).



7. Нажмите кнопку "Browse" (Обзор), затем выберите папку A:(D:\Driver) и модель монитора из списка моделей и нажмите кнопку "Next" (Далее).



8. Если появилось следующее окно с сообщением, нажмите кнопку "Continue Anyway" (Продолжить). Затем нажмите кнопку "OK".



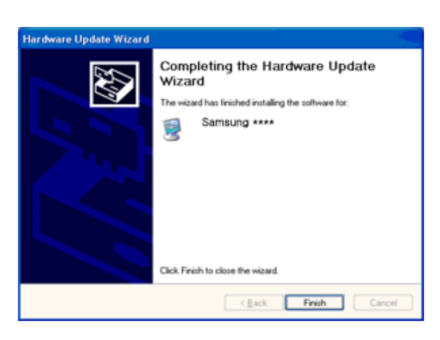
 **Примечание**

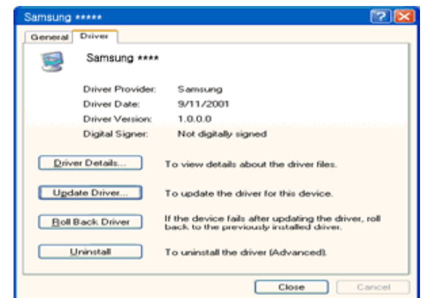
Данный драйвер монитора является сертифицированным логотипом MS, и эта установка не вызовет неполадки в системе.

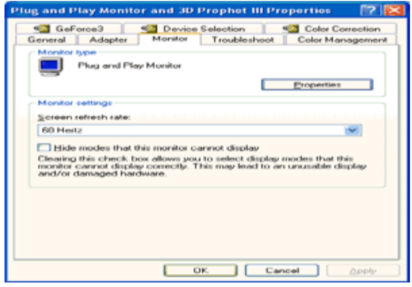
Сертифицированный драйвер будет размещен на главной странице мониторов Samsung.

http://www.samsung.com/

9. Нажмите кнопку "Close" (Закрыть), а затем кнопку "OK".







10. Установка драйвера монитора завершена.

Операционная система Microsoft® Windows® 2000

Если на мониторе отображается сообщение "Digital Signature Not Found" (Цифровая подпись не найдена), выполните следующие действия.

1. В окне "Insert disk" (Вставка диска) нажмите кнопку "OK".

2. Нажмите кнопку "Browse" (Обзор) в окне "File Needed" (Необходимые файлы).

3. Выберите A:(D:\Driver), нажмите кнопку "Open" (Открыть), а затем кнопку "OK".

Установка

1. Нажмите кнопку "Start" (Пуск), "Setting" (Настройка), "Control Panel" (Панель управления).

2. Дважды щелкните значок "Display" (Экран).

3. Выберите вкладку "Settings" (Настройка) и нажмите кнопку "Advanced Properties" (Дополнительные свойства).

4. Выберите вкладку "Monitor" (Монитор).

   Случай 1. Если кнопка "Properties" (Свойства) неактивна, это означает, что монитор настроен правильно. Остановите установку.

   Случай 2. Если кнопка "Properties" (Свойства) активна, нажмите кнопку "Properties" (Свойства), а затем последовательно выполните следующие действия.

5. Выберите вкладку "Driver" (Драйвер), нажмите кнопку "Update Driver..." (Обновить...), а затем нажмите кнопку "Next" (Далее).

6. Выберите пункт "Display a list of the known drivers for this device so that I can choose a specific driver" (Отобразить список всех драйверов в указанном месте), нажмите кнопку "Next" (Далее), а затем нажмите кнопку "Have disk" (Установить с диска).

7. Нажмите кнопку "Browse" (Обзор), а затем выберите A:(D:\Driver).

8. Нажмите кнопку "Open" (Открыть), а затем кнопку"OK".

9. Выберите модель монитора и нажмите кнопку "Next" (Далее), а затем еще раз нажмите кнопку "Next" (Далее).

10. Нажмите кнопку "Finish" (Готово), а затем кнопку "Close" (Закрыть).

    Если отображается окно "Digital Signature Not Found" (Цифровая подпись не найдена), нажмите кнопку "Yes" (Да). Нажмите кнопку "Finish" (Готово), а затем кнопку "Close" (Закрыть).

Операционная система Microsoft® Windows® Millennium

1. Нажмите кнопку "Start" (Пуск), "Setting" (Настройка), "Control Panel" (Панель управления).

2. Дважды щелкните значок "Display" (Экран).

3. Выберите вкладку "Settings" (Настройка) и нажмите кнопку "Advanced Properties" (Дополнительные свойства).

4. Выберите вкладку "Monitor" (Монитор).

5. Нажмите кнопку "Change" (Изменить) в области "Monitor Type" (Тип монитора).

6. Выберите "Specify the location of the driver" (Указать местоположение драйвера).

7. Выберите "Display a list of all the driver in a specific location..." (Отобразить список всех драйверов в указанном месте), затем нажмите кнопку "Next" (Далее).

8. Нажмите кнопку "Have Disk" (Установить с диска).

9. Укажите A:\(D:\driver), затем нажмите кнопку "OK".

10. Выберите пункт "Show all devices" (Показать все устройства) и выберите монитор, соответствующий подключенному к компьютеру, затем нажмите кнопку "OK".

11. Нажимайте кнопки "Close" (Закрыть) и "OK", пока не будет закрыто диалоговое окно свойств экрана.

Операционная система Microsoft® Windows® NT

1. Нажмите кнопку "Start" (Пуск), "Settings" (Настройка), "Control Panel" (Панель управления), а затем дважды щелкните значок "Display" (Экран).

2. В окне регистрации информации об экране выберите вкладку "Параметры" и нажмите "All Display Modes" (Все режимы экрана).

3. Выберите режим, который необходимо использовать ("Разрешение", "Число цветов" и "Vertical frequency" (Частота вертикальной развертки)) и нажмите кнопку "OK".

4. Нажмите кнопку "Apply" (Применить), если после нажатия кнопки "Test" (Тест) вы увидите, что экран работает в нормальном режиме. Если на экране появляются помехи, выберите другой режим (низкое разрешение, цвета или частота).

Примечание

Если в пункте "Все режимы экрана" нет функции режима, выберите уровень разрешения и частоту вертикальной развертки, используя предустановленные режимы синхронизации в руководстве пользователя.

Операционная система Linux

Для выполнения X-Window необходимо создать файл X86Config, являющийся типом файла установки системы.

1. После создания файла X86Config нажмите кнопку Enter на первом и втором экране.

2. Третий экран предназначен для установки мыши.

3. Подсоедините мышь к компьютеру.

4. Следующий экран необходим для выбора клавиатуры.

5. Выберите клавиатуру для компьютера.

6. Следующий экран предназначен для настройки монитора.

7. В первую очередь установите частоту горизонтальной развертки для монитора. (Можно ввести значение частоты).

8. Установите параметр "Vertical frequency" (Частота вертикальной развертки) для монитора. (Можно ввести значение частоты).

9. Введите название модели монитора. Данная информация не повлияет на реальную работу X-Window.

10. Настройка монитора завершена. Запустите X-Window после установки другого необходимого оборудования.

Natural Color

Программное обеспечение Natural Color



Одной из недавно обнаруженных проблем при использовании компьютера является то, что при распечатке на принтере, сканировании или съемке на цифровую камеру цвета изображений отличаются от цветов, отображаемых на мониторе. Программное обеспечение Natural Color предлагает хороший способ решения данной проблемы. Это система управления цветами, разработанная компанией Samsung Electronics при поддержке Korea Electronics & Telecommunications Research Institute (ETRI). Данная система доступна только для мониторов Samsung.

Она создает на мониторе такой же цвет изображений, как у распечатанных или сканированных изображений. Для получения дополнительной информации см. справку (F1) в программе.

Установка программного обеспечения Natural Color

Вставьте компакт-диск, прилагаемый к монитору Samsung, в дисковод CD-ROM. Появится начальный экран программы Natural Color. Щелкните Natural Color на начальном экране, чтобы установить программное обеспечение Natural Color.

Чтобы установить программу вручную, вставьте компакт-диск, прилагаемый к монитору Samsung, в дисковод CD-ROM, нажмите кнопку ["Start" (Пуск)] в операционной системе Windows, а затем выберите ["Run..." (Выполнить...)]. Введите D:\color\NCProSetup.exe и нажмите клавишу [Enter]. (Если дисковод, куда помещен компакт-диск, не является дисководом D:\, укажите соответствующую букву).

Удаление программного обеспечения Natural Color

Выберите "Setting/Control Panel" (Настройка/Панель управления) в меню "Start" (Пуск), а затем дважды щелкните значок "Add/Delete a program" (Установка и удаление программ). Выберите из списка Natural Color и нажмите кнопку "Add/Delete" (Добавить/Удалить).

MagicTune™



Установка

1. Вставьте установочный компакт-диск в дисковод CD-ROM.

2. Щелкните файл установки MagicTune™.

   Если всплывающее окно установки программного обеспечения не отображается, выполните установку, используя исполняемый файл MagicTune на компакт-диске.

3. Выберите язык установки и нажмите кнопку "Next" (Далее).

4. Когда появится окно мастера установки, нажмите кнопку "Next" (Далее).

5. Если вы согласны с условиями использования программы, установите флажок "I agree to the terms of the license agreement" (Я принимаю условия данного лицензионного соглашения).

6. Выберите папку для установки программы MagicTune™.

7. Нажмите кнопку "Install" (Установить).

8. Отобразится окно "Installation Status" (Состояние установки).

9. Нажмите кнопку "Finish" (Готово).

10. После завершения установки на рабочем столе появится значок MagicTune™. Дважды щелкните данный значок для запуска программы.

Значок программы MagicTune™ может не отображаться, в зависимости от технических характеристик компьютера или монитора. В этом случае нажмите клавишу F5.

Проблемы при установке

Проблемы при установке программы MagicTune™ могут быть связаны с такими факторами, как видеокарта, материнская плата и сетевое окружение.

Требования к системе

OS

- Windows 2000
- Windows XP Home Edition
- Windows XP Professional
- Windows Vista™

Рекомендуется использовать программу MagicTune™ в операционной системе Windows® 2000 или более поздней версии.

Оборудование

- Более 32 МБ оперативной памяти.
- Более 60 МБ свободного места на жестком диске.

Для получения дополнительной информации посетите веб-узел MagicTune™http://www.samsung.com/Products/Monitors/magictune.

Удаление программы

Программу MagicTune™ можно удалить, выбрав функцию "Add or Remove Programs" (Установка и удаление программ) в системе Windows® на панели управления.

Для удаления MagicTune™ выполните следующие действия.

1. Выберите ["Task Tray" (Панель задач)] → ["Start" (Пуск)] → ["Settings" (Настройка)], затем в меню выберите ["Control Panel" (Панель управления)]. При запуске программы в системе Windows® XP выберите ["Control Panel" (Панель управления)] в меню ["Start" (Пуск)].
2. Щелкните значок "Add or Remove Programs" (Установка и удаление программ) в меню "Control Panel" (Панель управления).
3. Прокрутите экран "Add or Remove Programs" (Установка и удаление программ), чтобы найти программу "MagicTune™". Чтобы выделить программу, щелкните ее.
4. Нажмите кнопку "Change/Remove" (Заменить/Удалить), чтобы удалить программу.
5. Щелкните "Yes" (Да), чтобы начать процесс удаления.
6. Дождитесь появления диалогового окна "Uninstall Complete" (Удаление завершено).



Примечание

Посетите веб-узел MagicTune™http://www.samsung.com/Products/Monitors/magictune для получения технической поддержки MagicTune™, ответов на часто задаваемые вопросы и обновлений программного обеспечения.

Программа The MagicTune™ является дополнительной программой для мониторов. Некоторые компьютерные системы с установленным видеодрайвером последней или старой версии не совместимы с MagicTune™. Для получения технической поддержки по программе зайдите на веб-сайт MagicTune™.

Настройка монитора

Функции быстрого доступа

AUTO



При нажатии кнопки "AUTO" отображается окно автоподстройки, как это показано в центре анимированного экрана.

Автоподстройка позволяет выполнить автоматическую регулировку монитора в соответствии с входящим аналоговым сигналом. Настройка параметров **Точно**, **Грубо** и **Положение** производится автоматически.

(Доступно только в режиме **Аналог.**)

Если функция автоподстройки работает неверно, нажмите кнопку "AUTO" еще раз, чтобы произвести более точную регулировку изображения.

При изменении разрешения на панели управления функция автоподстройки будет включена автоматически.

Блокировка и разблокировка экрана

При нажатии кнопки AUTO после блокировки экрана



При нажатии кнопки MENU после блокировки экрана



Эта функция блокирует экран, чтобы сохранить текущее состояние настроек или предотвратить изменение настроек другими пользователями.

Блокировка: Нажмите и удерживайте кнопку MENU более пяти (5) секунд, чтобы включить функцию блокировки настройки экрана.

Разблокировка: Нажмите и удерживайте кнопку MENU больше пяти (5) секунд, чтобы отключить функцию блокировки настройки экрана.

Примечание

Несмотря на то, что включена функция блокировки настройки экрана, можно отрегулировать яркость и контрастность, а также задать значение **Прогр. кнопка** () с помощью кнопки Direct (Направление).

Прогр. кнопка



При необходимости можно задать значение "Прогр. кнопка" для кнопки Custom (Настроить).

Чтобы отобразить рабочий экран, нажмите кнопку [] после настройки специальной клавиши для функции и щелкните имя каждой функции.

(**MagicBright** - **MagicColor** - **Цветовой эффект** - **Формат изобр-я**)

Примечание

Для нужной функции можно задать специальную клавишу. Для этого выберите **Установка** > **Прогр. кнопка**.

Громк.



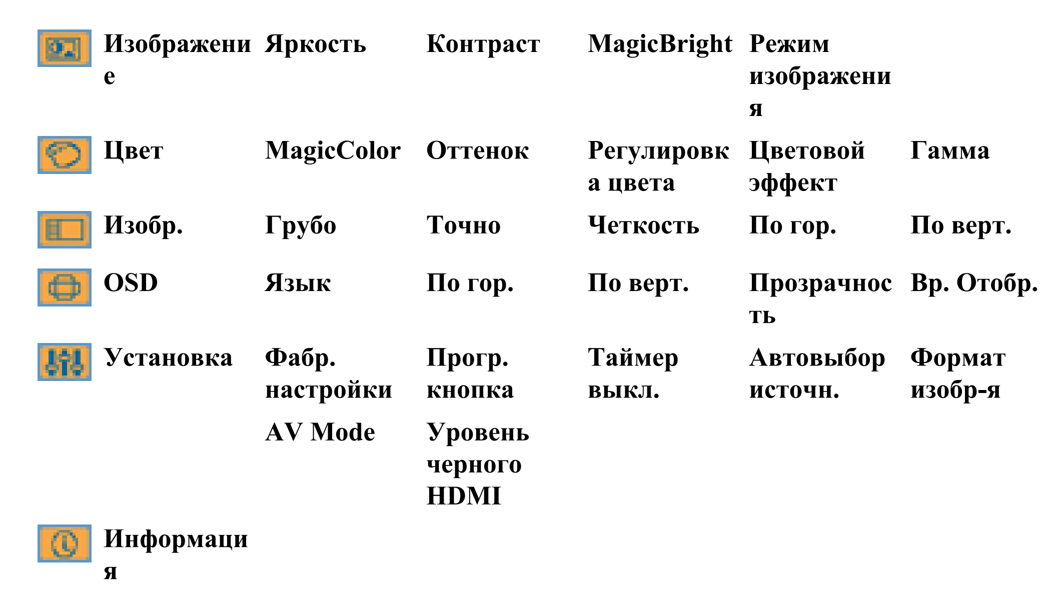
Если на экране не отображается OSD, нажмите кнопку для настройки громкости.

SOURCE



Выбирает видеосигнал, если экранное меню выключено.

Функции экрана



Изображение	**Яркость**	**Контраст**	**MagicBright**	**Режим изображения**	
Цвет	**MagicColor**	**Оттенок**	**Регулировка цвета**	**Цветовой эффект**	**Гамма**
Изобр.	**Грубо**	**Точно**	**Четкость**	**По гор.**	**По верт.**
OSD	**Язык**	**По гор.**	**По верт.**	**Прозрачность**	**Вр. Отобр.**
Установка	**Фабр. настройки**	**Прогр. кнопка**	**Таймер выкл.**	**Автовыбор источн.**	**Формат изобр-я**
	AV Mode	**Уровень черного HDMI**			
Информация					

Изображение

Яркость

(Недоступно в режиме **MagicBright** при использовании **Автоконтраст**.)



Чтобы изменить яркость в соответствии с предпочтениями пользователя, можно использовать экранные меню.

MENU → ↵ → ↵ → ▲, ▼ → MENU

Контраст

(Недоступно в режиме **MagicBright** при использовании **Автоконтраст**.)



Чтобы изменить настройки контрастности в соответствии с предпочтениями пользователя, можно использовать экранные меню.

(Недоступно в режиме **MagicColor** при использовании параметров **Полностью** и **Избирательно**.)

MENU → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

MagicBright



Нажмите кнопку , чтобы просмотреть предварительно настроенные режимы.

MagicBright - это новая функция, обеспечивающая оптимальную среду для просмотра в зависимости от содержания просматриваемого изображения. На данный момент доступны семь различных режимов: **Польз.**, **Текст**, **Интернет**, **Игра**, **Спорт**, **Кино** и **Автоконтраст**. Каждый режим имеет свои предустановленные значения яркости. Можно легко выбирать одну из семи настроек нажатием кнопки управления **Прогр. кнопка**.

- **Польз.**

  Несмотря на то, что все значения тщательно выбирались нашими инженерами, предустановленные значения могут вам не подойти в зависимости от вашего вкуса.

  В этом случае настройте яркость и контрастность с помощью экранного меню.

- **Текст**

  Для документации или работы с большими объемами текста.

- **Интернет**

  Для работы с разными изображениями, например текстом и графикой.

- **Игра**

  Для просмотра движущихся изображений (игры).

- **Спорт**

  Для просмотра движущихся изображений (спорт).

- **Кино**

  Для просмотра движущихся изображений (диски DVD или Video CD).

- **Автоконтраст**

  Режим **Автоконтраст** предназначен для автоматического определения распространения входных визуальных сигналов и настройки с целью получения оптимальной контрастности.

MENU → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

Режим изображения



Нажмите кнопку , чтобы просмотреть предварительно настроенные режимы.

В мониторе имеется четыре режимаяавтоматической настройки изображения ("**Динамический**", "**Стандартный**", "**Кино**" и "**Польз.**"), которые предварительно установлены на заводе-изготовителе. Можно активировать "**Динамический**", "**Стандартный**", "**Кино**" или "**Польз.**" режим. Можно выбрать режим **Польз.**, который автоматически возобновляет выбранные Вами параметры изображения.

- **Динамический**

  Выберите данный режим для просмотра более четкого изображения, чем при **Стандартный** режиме.

- **Стандартный**

  Выберите данный режим, если Вы работаете в ярком помещении. Он также обеспечивает четкое изображение.

- **Кино**

  Выберите данный режим, если Вы работаете в темном помещении. Так Вы сэкономите электроэнергию и уменьшите утомляемость глаз.

- **Польз.**

  Выберите данный режим, если Вы хотите настроить изображение в соответствии со своими предпочтениями.


Примечание

- Элемент можно выбрать только в том случае, если внешний источник сигнала подключен к терминалу HDMI, а для параметра "**AV Mode**" выбрано значение "**Вкл**".

MENU → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

 Цвет

(Недоступно в режиме **MagicBright** при использовании **Автоконтраст**.)

MagicColor





MagicColor - это новая технология, эксклюзивно разработанная компанией Samsung для улучшения цифрового изображения и для более четкого отображения естественных цветов без потерь качества изображения.

- **Выкл** - возврат к исходному режиму экрана.
- **Демо** - перед применением настроек **MagicColor** экран отображается справа, а после применения настроек **MagicColor** экран отображается слева.
- **Полностью** - четкое отображение не только ярких естественных цветов, но и более реалистичных телесных цветов.
- **Избирательно** - четкое отображение ярких естественных цветов.

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

Оттенок



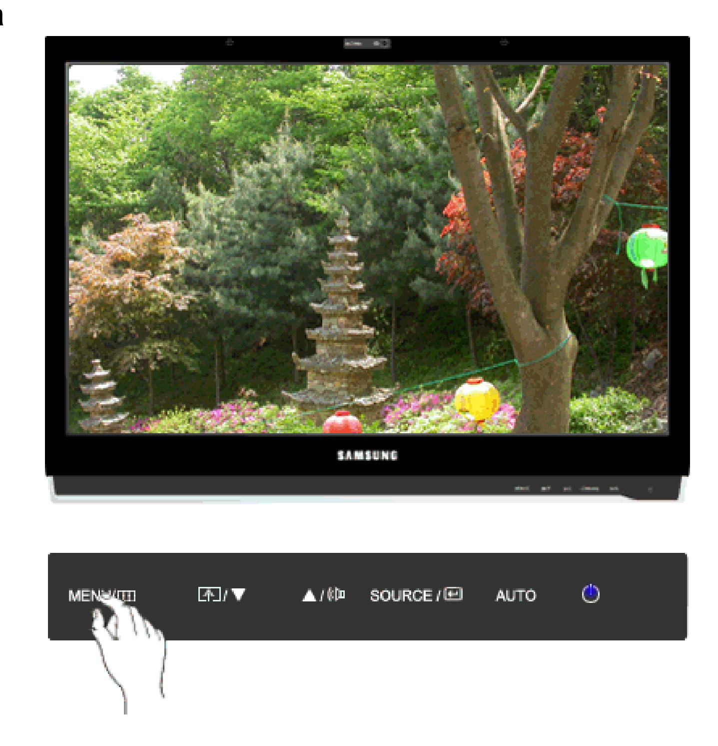
Можно изменить оттенок цвета, выбрав один из четырех режимов.

- **Хол.** - Белые цвета приобретают синий оттенок.
- **Норм.** - Белый цвет остается белым.
- **Теп.** - Белые цвета приобретают красный оттенок.
- **Польз.** - Выберите этот режим, если необходимо настроить изображение в соответствии с личными предпочтениями.

(Недоступно в режиме **MagicColor** при использовании параметров **Полностью** и **Избирательно**.)

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

Регулировка цвета



Настройка отдельного цветового баланса: **Кр.**, **Зел.**, **Син.**.

(Недоступно в режиме **MagicColor** при использовании параметров **Полностью** и **Избирательно**.)

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

Цветовой эффект



Можно полностью изменить тональность, изменив цвета экрана.

(Недоступно в режиме **MagicColor** при использовании параметров **Полностью** и **Избирательно**.)

- **Выкл** - используется для применения ахроматических цветов для экрана с целью настройки экранных эффектов.
- **Ч/б изображение** - используется для отображения по умолчанию черно-белого изображения.
- **Зеленый** - используется для отображения черно-белого изображения с зеленым оттенком.
- **Аквамарин** - используется для отображения черно-белого изображения с аквамариновым оттенком.
- **Сепия** - придание эффекта сепии черно-белому экрану.

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

Гамма



При изменении параметра **Гамма** регулируется яркость цветов с промежуточной яркостью.

- **Режим1**
- **Режим2**
- **Режим3**

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

 Изобр.

Грубо



Устранение помех, например, вертикальных полос.

При настройке **Грубо** может сместиться область отображения экрана. Ее можно переместить в центр с помощью меню управления горизонтальным положением.

(Доступно только в режиме **Аналог.**)

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

Точно



Устранение помех, например, горизонтальных полос.

Если помехи остаются даже после настройки **Точно**, повторите ее после настройки частоты (тактовой частоты).

(Доступно только в режиме **Аналог.**)

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

Четкость



Изменение четкости изображения.

(Недоступно в режиме **MagicColor** при использовании параметров **Полностью** и **Избирательно**.)

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

По гор.





Изменение положения дисплея монитора по горизонтали.

(Доступно только в режиме **Аналог.**)

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

По верт.



Изменение положения дисплея монитора по вертикали.

(Доступно только в режиме **Аналог.**)

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

 **OSD**

Язык



Можно выбрать один из девяти языков.

- English, Deutsch, Español, Français, Italiano, Svenska, Русский , Português , Türkçe



Примечание

Выбранный язык влияет только на язык экранных меню. Он не влияет на программное обеспечение, запускаемое на компьютере.

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

По гор.



Можно изменить положение экранного меню на мониторе по горизонтали.

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

По верт.



Можно изменить положение экранного меню на мониторе по вертикали.

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

Прозрачность



Изменение прозрачности фона экрана.

- **Выкл**
- **Вкл**

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

Вр. Отобр.



Меню будет автоматически отключено, если в течение определенного промежутка времени не будет произведено никаких настроек.

Для меню можно установить время ожидания, после которого оно будет отключено.

- **5 сек.**
- **10 сек.**
- **20 сек.**
- **200 сек.**

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

Установка

Фабр. настройки



Восстановление для устройства заводских настроек по умолчанию.

- **Нет**
- **Да**

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → MENU

Прогр. кнопка



Можно задать функцию, которая будет включаться при нажатии клавиши **Прогр. кнопка** (⬆).

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

Таймер выкл.



Мониторы выключатся автоматически в указанное время.

- **Выкл**
- **Вкл**

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

Автовыбор источн.



Нажмите **Автовыбор источн.**, чтобы монитор автоматически выбрал источник сигнала.

- **Авто**
- **Ручной**

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

Формат изобр-я

PC Режим



Можно изменить размер экрана, отображаемого на мониторе.

- **Авто** - изображение на экране с соотношением сторон входного сигнала.
- **Широкий** - Изображение во весь экран независимо от соотношения сторон изображения входного сигнала.



Примечание

- Сигналы, отсутствующие в таблице стандартных режимов, не поддерживаются.
- Эта функция не доступна, если на ПК установлено широкоформатное разрешение монитора.

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

HDMI/DVI Режим



Можно изменить размер экрана, отображаемого на мониторе.

- **4 : 3** - Установка изображения в формате 4:3 (обычный режим).
- **Широкий** - Увеличение форматного соотношения изображения для расположения во весь экран.
- **Четкая картинка** - Используйте данную функцию для просмотра полноразмерного изображения без обрезки при использовании входных сигналов HDMI/DVI (720p/1080i/1080p)



Примечание

- Элемент можно выбрать только в том случае, если внешний источник сигнала подключен к терминалу HDMI, а для параметра "**AV Mode**" выбрано значение "**Вкл**".
- Сигналы, отсутствующие в таблице стандартных режимов, не поддерживаются.
- Эта функция не доступна, если на ПК установлено широкоформатное разрешение монитора.

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

AV Mode



Эта функция позволяет отображать изображение с оптимальным качеством в соответствии с размером экрана, когда видеосигнал 480P, 576P, 720P, 1080i или 1080P подается в режиме HDMI/DVI.

Установите значение "Выкл" при подключении к компьютеру, и значение "Вкл" - при подключении к аудиоустройству.

Если не выбрано значение "Вкл", изображение на экране может быть искаженным.

(Недоступно в режиме **Аналог.**)



Примечание

Значения по умолчанию: режим DVI - выключен, режим HDMI - включен.

MENU → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → ↵ → ▲ , ▼ → MENU

Уровень черного HDMI



MENU/▥ ⊡/▼ ▲/◁)) SOURCE/⏎ AUTO

Когда к телевизору подсоединен проигрыватель DVD или приставка через разъем HDMI, качество изображения на экране может ухудшаться, например увеличиваться уровень черного, уменьшаться контрастность или пропадать цвета и т.д., в зависимости от подключенного внешнего устройства. В этом случае настройте качество изображения путем настройки параметра "Уровень черного HDMI".

(Эта функция активна, только если источник внешнего сигнала подключается к **HDMI** (сигналы RGB).)



Информация



Отображение источника видеосигнала и режима отображения на экране.

MENU → ▲, ▼ →MENU

Поиск и устранение неисправностей

Проверка с помощью функции самотестирования



Монитор обеспечивает функцию самотестирования, которая позволяет проверить, правильно ли функционирует монитор.

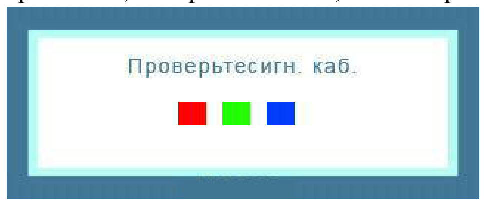
Проверка с помощью функции самотестирования

1. Выключите компьютер и монитор.

2. Отключите видеокабель от гнезда, расположенного на задней панели компьютера.

3. Включите монитор.

   Если монитор работает правильно, отобразится окно, как изображено на рисунке ниже.



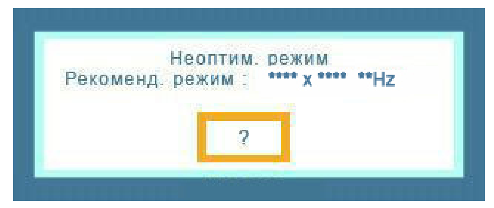
   Это окно появляется при нормальной работе, если видеокабель оказывается разъединенным или поврежденным.

4. Выключите монитор и заново подсоедините видеокабель; затем включите компьютер и монитор.

Если после выполнения предыдущей процедуры экран монитора остается пустым, проверьте видеоконтроллер и систему компьютера; *монитор функционирует правильно.*

Предупреждающие сообщения

Если возникает проблема с входным сигналом, на экране отображается сообщение или отображается пустой экран, хотя индикатор питания все еще горит. Сообщение может указывать на недопустимый графический режим монитора или на необходимость проверки сигнального кабеля.



Среда

Местоположение монитора может оказывать влияние на качество и другие характеристики монитора.

При наличии рядом с монитором низкочастотных громкоговорителей, например сабвуферов, отключите и переместите вуфер в другую комнату.

Уберите все электронные приборы, такие как радиоприемники, вентиляторы, часы и телефоны, которые находятся на расстоянии менее одного метра от монитора.

Полезные советы

Монитор воспроизводит визуальные сигналы, получаемые с компьютера. Поэтому в случае возникновения неисправности компьютера или видеокарты изображение на экране может исчезнуть, могут появиться помехи, искажения цветов, сообщение о неподдерживаемом видеорежиме и т.д. В этом случае сначала выясните причину проблемы, а затем обратитесь в сервисный центр или к продавцу.

Оценка рабочих условий монитора

Если изображение не отображается на экране или появляется сообщение "**Неоптим. режим**", "**Рекоменд. режим** 1680 x 1050 60 Hz", отсоедините кабель от компьютера, пока включен монитор.

Если на экране появляется сообщение или отображается белый экран, это означает, что монитор работает.

В этом случае проверьте компьютер на наличие неисправности.

Контрольный список

 **Примечание**

Прежде чем обратиться за помощью, просмотрите информацию в этом разделе, чтобы попробовать устранить неполадку самостоятельно. Если все же потребуется помощь, позвоните по телефону, номер которого указан в разделе информации или обратитесь к продавцу.

Изображения на экране отсутствуют. Не удается включить монитор.

Q: Правильно ли подключен кабель питания?

A: Проверьте подключение кабеля питания и подачу электропитания.

Q: Отображается ли на экране сообщение "**Проверьте сигн. каб.**"?

A: (Подключение с использованием кабеля D-sub)

Проверьте соединение сигнального кабеля.

(Подключение с использованием кабеля DVI)

Если сообщение об ошибке остается при правильно подключенном мониторе, убедитесь что установлен аналоговый режим.

Если сообщение (об ошибке) остается при правильно подключенном мониторе, убедитесь что установлен аналоговый режим. Нажмите кнопку "SOURCE/⏎", чтобы монитор повторно выбрал источник сигнала.

Q: Если питание включено, перезагрузите компьютер, чтобы отобразился исходный экран (экран входа в систему); он должен отобразиться.

A: При отображении исходного экрана (экран входа в систему) загрузите компьютер в соответствующем режиме (безопасный режим для Windows ME/XP/2000), а затем измените частоту видеокарты.

(См. раздел Предустановленные режимы синхронизации)

Если исходный экран (экран входа в систему) не появляется, обратитесь в сервисный центр или к продавцу.

Q: Отображается ли на экране сообщение "**Неоптим. режим**", "**Рекоменд. режим** 1680 x 1050 60 Hz"?

A: Это сообщение отображается, когда сигнал видеокарты превышает максимальное разрешение и частоту, которую монитор может обработать правильно.

A: Отрегулируйте максимальное разрешение и частоту, которую монитор может обработать правильно.

A: Если разрешение изображения превышает WSXGA или частота обновления превышает 75 Hz, отобразится сообщение "**Неоптим. режим**", "**Рекоменд. режим** 1680 x 1050 60 Hz". Если частота обновления превышает 85 Hz, дисплей будет работать надлежащим образом, но появится сообщение "**Неоптим. режим**", "**Рекоменд. режим** 1680 x 1050 60 Hz", которое будет отображаться в течение одной минуты, а затем исчезнет.

В течение этой минуты необходимо выбрать рекомендованный режим.

(При перезагрузке системы это сообщение отобразится снова).

Q: Отсутствует изображение на экране. Мигает ли индикатор питания на мониторе с интервалом в 1 секунду?

A: Монитор работает в режиме энергосбережения.

A: Нажмите любую клавишу на клавиатуре для включения монитора и восстановления изображения на экране.

A: Если изображение по-прежнему отсутствует, нажмите кнопку "SOURCE/↵". Затем нажмите на клавиатуре любую клавишу еще раз для включения монитора и восстановления изображения на экране.

Q: Подключение с использованием кабеля DVI?

A: Изображение на мониторе может отсутствовать, если ОС будет загружена до того как кабель DVI будет подключен, или кабель DVI будет отключен и подключен снова во время работы ОС, т.к. большинство видеокарт в таком случае не возобновляют передачу сигнала. Подключите кабель DVI и перезагрузите компьютер.

Не отображается экранное меню.

Q: Выполнена ли блокировка экранного меню во избежание изменений?

A: Разблокируйте экранное меню, нажимая на кнопку [MENU / Ⅲ] в течение не менее 5 секунд.

Искажение цветов или черно-белое изображение.

Q: Отображается ли на экране только один цвет, как будто вы смотрите на него через целлофановый пакет?

A: Проверьте соединение сигнального кабеля.

A: Убедитесь в том, что видеокарта полностью вставлена в соответствующий слот.

Q: Становятся ли цвета на экране странными после запуска программы или вследствие зависания при переключении приложений?

A: Перезагрузите компьютер.

Q: Правильно ли установлена видеокарта?

A: Установите видеокарту, используя руководство для видеокарты.

Внезапно изображение на экране стало нестабильным.

Q: Заменена ли видеокарта или драйвер?

A: Отрегулируйте положение изображения на экране и его размер с помощью экранного меню.

Q: Выполнена ли настройка разрешения и частоты монитора?

A: Отрегулируйте разрешение и частоту на видеокарте.

(См. раздел Предустановленные режимы синхронизации).

Q: Изображение на экране может быть нестабильным из-за несовпадения частоты сигналов видеокарты. Настройте положение в соответствии с индикацией.

Потеря фокуса и невозможность отрегулировать экран.

Q: Выполнена ли настройка разрешения и частоты монитора?

A: Отрегулируйте разрешение и частоту видеокарты.

(См. раздел Предустановленные режимы синхронизации).

Индикатор мигает, но изображения на экране отсутствуют.

Q: В меню синхронизации изображения проверьте, правильно ли настроена частота?

A: Правильно отрегулируйте частоту в соответствии с руководством для видеокарты и разделом Предустановленные режимы синхронизации.

(Максимальная частота для каждого разрешения может отличаться у разных мониторов).

На экране отображается только 16 цветов. Цвета экрана изменились после замены видеокарты.

Q: Правильно ли настроены цвета для Windows?

A: Windows XP :

Установите разрешение в окне "Control Panel" (Панель управления) → "Appearance and Themes" (Оформление и темы) → "Display" (Экран) → "Settings" (Параметры).

A: Windows ME/2000 :

Установите разрешение в окне "Control Panel" (Панель управления) → "Display" (Экран) → "Settings" (Параметры).

Q: Правильно ли установлена видеокарта?

A: Установите видеокарту, используя руководство для видеокарты.

Появилось сообщение "Неизвестный монитор, обнаружен монитор Plug & Play (VESA DDC)".

Q: Установлен ли драйвер монитора?

A: Установите драйвер монитора, используя инструкциями по инсталлированию драйвера.

Q: См. руководство к видеокарте, чтобы узнать, поддерживается ли функция Plug & Play (VESA DDC).

A: Установите драйвер монитора, используя инструкциями по инсталлированию драйвера.

Проверка при неправильной работе функции MagicTune™.

Q: Функция MagicTune™ доступна только на компьютере (VGA) с операционной системой Window OS, поддерживающей функцию Plug and Play.

A: Чтобы проверить, работает ли на компьютере функция MagicTune™, выполните процедуру, указанную ниже (если используется Windows XP).

"Control Panel" (Панель управления) → "Performance and Maintenance" (Производительность и обслуживание) → "System" (Система) → "Hardware" (Оборудование) → "Device Manager" (Диспетчер устройств) → "Monitors" (Мониторы) → После удаления монитора Plug and Play найдите "Монитор Plug and Play" в новом оборудовании.

A: MagicTune™ - это дополнительная программа, поставляемая с монитором. Некоторые графические карты не поддерживают работу данного монитора. При возникновении проблемы с графической картой посетите веб-узел для ознакомления со списком совместимых графических карт.

http://www.samsung.com/monitor/magictune

MagicTune™ работает неправильно.

Q: Выполнялась ли замена компьютера или графической видеокарты?

A: Загрузите самую последнюю программу. Программу можно загрузить с веб-узла http://www.samsung.com/monitor/magictune

Q: Программа установлена?

A: Перезагрузите компьютер после первой установки программы. Если копия программы уже установлена, удалите ее, перезагрузите компьютер, затем снова установите программу. Для правильной работы компьютера после установки или удаления программы его необходимо перезагрузить.



Примечание

Посетите веб-узел MagicTune™ и загрузите программу установки для MagicTune™ MAC.

При наличии неисправности монитора, проверьте следующие элементы.

Проверьте правильность подсоединения кабеля питания и видеокабелей к компьютеру.

Проверьте, не издает ли компьютер более трех звуковых сигналов при загрузке.

(Если издает, необходимо обслуживание материнской платы компьютера.)

Если была установлена новая видеокарта или в случае сборки компьютера проверьте, установлен ли видеоадаптер (драйвер) драйвер монитора.

Убедитесь, что значение частоты сканирования видеоэкрана 56 Hz - 75 Hz.

(Не превышайте значения 75 Hz при установке максимального разрешения.)

При возникновении проблем с установкой драйвера адаптера (видео), загрузите компьютер в безопасном режиме, удалите адаптер дисплея в окне "Control Panel" (Панель управления) →

"System"(Система) → "Device Administrator" (Администратор устройств) и перезагрузите компьютер, чтобы переустановить драйвер адаптера (видео).



Примечание

При повторном возникновении проблем, обратитесь в авторизованный сервисный центр.

Вопросы и ответы

Q: Как изменить частоту?

A: Частоту можно изменить с помощью повторной настройки видеокарты.

A: Следует отметить, что поддержка видеокарты может различаться в зависимости от версии используемого драйвера. (Для получения подробной информации см. руководства к компьютеру или видеокарте).

Q: Как настроить разрешение?

A: Windows XP:

Установите разрешение в окне "Control Panel" (Панель управления) → "Appearance and Themes" (Оформление и темы) → "Display" (Экран) → "Settings" (Параметры).

A: Windows ME/2000:

Установите разрешение в окне "Control Panel" (Панель управления) → "Display" (Экран) → "Settings" (Параметры).

* Для получения подробной информации свяжитесь с производителем видеокарты.

Q: Как включить функцию энергосбережения?

A: Windows XP:

Установите разрешение в окне "Control Panel" (Панель управления) → "Appearance and Themes" (Оформление и темы) → "Display" (Экран) → "Screen Saver" (Экранная заставка).

Установите функцию в программе настройки BIOS-SETUP на компьютере (см. руководство к Windows/компьютеру).

A: Windows ME/2000:

Установите разрешение в окне "Control Panel" (Панель управления) → "Display" (Экран) → "Screen Saver" (Экранная заставка).

Установите функцию в программе настройки BIOS-SETUP на компьютере (см. руководство к Windows/компьютеру).

Q: Как очистить внешний корпус/панель LCD?

A: Отключите кабель питания, а затем очистите монитор мягкой тканью, используя раствор чистящего средства или простую воду.

Не царапайте корпус и не оставляйте на нем моющее средство. Не допускайте попадания воды в монитор.



Примечание

Прежде чем обратиться за помощью, просмотрите информацию в этом разделе, чтобы попробовать устранить неполадку самостоятельно. Если все же потребуется помощь, позвоните по телефону, номер которого указан в разделе информации или обратитесь к продавцу.

Технические характеристики

Общие

Общие	
Название модели	SyncMaster 2263UW

LCD панель	
Размер	Диагональ 22 " (55 см)
Область экрана	473,76 мм (Г) x 296,1 мм (В)
Размер пикселя	0,282 мм (Г) x 0,282 мм (В)

Синхронизация	
По горизонтали	30 ~ 81 kHz
По вертикали	56 ~ 75 Hz

Количество отображаемых цветов

16,7 млн.

Разрешение	
Оптимальное разрешение	1680x1050@60Hz
Максимальное разрешение	1680x1050@60Hz

Входной сигнал при нагрузке

RGB "Analog" (Аналог.) , Цифровой RGB, совместимый с DVI (интерактивное цифровое видео)

0,7 В ± 5%

Раздельная синхронизация Г/В, композитный, SOG

уровень TTL (В высокий ≥ 2,0 В, В низкий ≤ 0,8 В)

Максимальная частота синхронизации пикселей

146 МГц (аналоговый/цифровой)

Источник питания

Переменный ток 100 - 240 В (+/- 10 %), 50/60Hz ± 3 Hz

Сигнальный кабель

Кабель D-sub 15 контактов на 15 контактов, съемный

Разъем DVI-D на DVI-D, съемный

Размеры (Ш x В x Г) / Масса (С подставкой)

513,5 x 428,7 x 218,8 мм, 5,9 кг

Размеры (Ш x В x Г) / Масса (без подставки)

513,5 x 378,8 x 86,5 мм, 5,4 кг

VESA Интерфейс крепления

100 мм x 100 мм (для использования со специальным устройством для монтажа (на кронштейне)).

Условия окружающей среды

Эксплуатация	Температура: 10˚C ~ 40˚C (50˚F ~ 104˚F) Влажность: 10 % - 80 %, без конденсации
Хранение	Температура: -20˚C ~ 45˚C (-4˚F ~ 113˚F) Влажность: 5 % - 95 %, без конденсации

Совместимость с Plug and Play

Данный монитор можно подключить к системе с поддержкой функции Plug and Play. Взаимодействие между монитором и компьютером обеспечивает наилучшие условия для работы и настройки монитора. В большинстве случаев монитор настраивается автоматически, если только пользователь не пожелает выбрать другие параметры.

Допустимое количество точек

TFT-LCD панели, изготовленные с использованием передовой полупроводниковой технологии с точностью более 99,999%, используются в данном изделии. Однако время от времени на экране могут появляться яркие красные, зеленые, синие, белые и иногда черные пиксели. Это нормальное явление, не препятствующее эксплуатации устройства.

Например, число субпикселей панели TFT-LCD описываемого изделия составляет 5.292.000.



Примечание

Вноситься изменения без предварительного уведомления "Жизненный цикл-7лет"

 **Оборудование класса B (бытовое информационно-коммуникационное оборудование)**

Данный продукт соответствует требованиям Директивы электромагнитной совместимости по использованию в домашних условиях и может использоваться в любых помещениях, включая обычные жилые помещения. (Оборудование класса B излучает меньше электромагнитных волн, чем оборудование класса A.)

Режим экономии электроэнергии

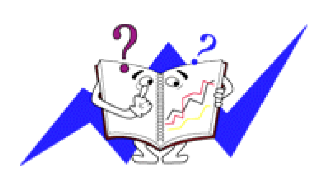
В этот монитор встроена система управления электропитанием, называемая Энергосбережение. Эта система экономит электроэнергию путем переключения монитора в режим с низким энергопотреблением, когда он не используется в течение определенного времени. Монитор автоматически возвращается в обычный режим работы при нажатии любой клавиши на клавиатуре. Для экономии энергии выключайте монитор, когда нет необходимости в его использовании или когда оставляете его на продолжительное время. Система энергосбережения работает с совместимой с VESA DPM видеокартой, установленной на компьютере. Используйте программную утилиту, установленную на компьютере для применения этой функции.

Состояние	Нормальная работа	Режим энергосбережения	Питание выключено (кнопка питания)
Индикатор питания	Синий	Мигающий синий	Выкл
Потребление электроэнергии	45 Вт	Менее 1 Вт (выключенный режим) без USB (upstream) Менее 2 Вт (выключенный режим) С USB (up-stream)	Менее 1 Вт (120Vac) без USB (upstream) Менее 2 Вт (120Vac) С USB (upstream)

Предустановленные режимы синхронизации

Если сигнал, передаваемый с компьютера, аналогичен сигналу в Предустановленных режимах синхронизации, экран будет настраиваться автоматически. Однако, если сигналы различны, экран может погаснуть, в то время как индикатор будет гореть. См. руководство к видеокарте и настройте экран следующим образом.

Режим экрана	Частота горизонтальной развертки (kHz)	Частота вертикальной развертки (Hz)	Частота синхронизации (MHz)	Полярность синхронизации (Г/В)
IBM, 640 x 350	31,469	70,086	25,175	+/-
IBM, 640 x 480	31,469	59,940	25,175	-/-
IBM, 720 x 400	31,469	70,087	28,322	-/+
MAC, 640 x 480	35,000	66,667	30,240	-/-
MAC, 832 x 624	68,681	75,062	100,000	-/-
MAC, 1152 x 870	49,726	74,551	57,284	-/-
VESA, 640 x 480	37,861	72,809	31,500	-/-
VESA, 640 x 480	37,500	75,000	31,500	-/-
VESA, 800 x 600	35,156	56,250	36,000	+/+
VESA, 800 x 600	37,879	60,317	40,000	+/+
VESA, 800 x 600	48,077	72,188	50,000	+/+
VESA, 800 x 600	46,875	75,000	49,500	+/+
VESA, 1024 x 768	48,363	60,004	65,000	-/-
VESA, 1024 x 768	56,476	70,069	75,000	-/-
VESA, 1024 x 768	60,023	75,029	78,750	+/+
VESA, 1152 x 864	67,500	75,000	108,000	+/+
VESA, 1280 x 960	60,000	60,000	108,000	+/+
VESA, 1280 x 1024	79,976	75,025	135,000	+/+
VESA, 1680 x 1050	64,674	59,883	119,000	+/-



Частота горизонтальной развертки

Время сканирования одной линии, соединяющей правый край экрана с левым краем по горизонтали, называется горизонтальным периодом, а число обратное горизонтальному периоду называется горизонтальной частотой. Единица измерения: kHz

Частота вертикальной развертки

Подобно флуоресцентной лампе, экран должен воспроизвести одно то же изображение множество раз в секунду, чтобы пользователь смог его увидеть. Частота таких повторений называется частотой вертикальной развертки или частотой обновления. Единица измерения: Hz

Информация

Достижение оптимального качества изображения

Для получения оптимального качества изображения настройте разрешение компьютера и коэффициент инжекции экрана (частота обновления) на компьютере, как описано ниже. Существует вероятность получения изображения неровного качества, если для тонкопленочной ЖК-панели TFT-LCD недоступно оптимальное качество изображения.

- Разрешение: 1680 x 1050
- Частотой вертикальной развертки (частота обновления): 60 Hz

В данном изделии используются панели TFT-LCD, изготовленные с использованием передовой полупроводниковой технологии с точностью 99,999% и выше. Однако иногда пиксели КРАСНОГО, ЗЕЛЕНОГО, СИНЕГО и БЕЛОГО цветов могут показаться слишком яркими или могут быть видны черные пиксели. Это нормальное явление, не препятствующее эксплуатации устройства.

- Например, число субпикселей панели TFT-LCD описываемого изделия составляет 5.292.000.

При чистке поверхности монитора и панели рекомендуется использовать небольшое количество моющего средства и мягкую ткань. При чистке панели LCD не нажимайте на поверхность, а аккуратно протрите ее.

При применении чрезмерного усилия на поверхности могут появиться пятна.

При недостаточном качестве изображения его можно улучшить, воспользовавшись функцией "**Автоподстройка**", которая отображается на экране при нажатии кнопки AUTO.

Если после выполнения автоподстройки по-прежнему есть помехи, используйте функции настройки **Точно**/**Грубо**.

Если на экране в течение длительного времени отображается неподвижное изображение, может появиться остаточное изображение или размытость.

Если требуется отойти от монитора на длительное время, установите режим энергосбережения или экранную заставку, чтобы отображалось подвижное изображение.

ИНФОРМАЦИЯ О ПРОДУКТЕ (Устранение эффекта остаточного изображения)

LCD На мониторе и экране телевизора может возникнуть эффект остаточного изображения при переходе от одного изображения к другому, особенно после того, как долгое время отображалось неподвижное изображение.

В данном руководстве описываются правила использования продуктов с экраном LCD с целью их защиты от появления эффекта остаточного изображения.

Гарантия

Гарантия не распространяется на повреждения, вызванные длительным отображением неподвижного изображения.

Гарантия не распространяется на повреждения, связанные с выжиганием дефектов.

Что такое эффект остаточного изображения?

При использовании панели LCD в обычных условиях эффект остаточного изображения не появляется. Однако если на экране долгое время отображается неподвижное изображение, то несущественное различие электрических зарядов между двумя электродами, в которых находится жидкий кристалл, увеличивается. Это может вызвать скопление жидких кристаллов в определенных областях дисплея. Поэтому при переходе к новому видеоизображению предыдущее изображение остается. Все дисплеи, включая LCD, подвержены возникновению эффекта остаточного изображения. Это не является дефектом изделия.

Следуйте рекомендациям ниже, чтобы защитить панель LCD от эффекта остаточного изображения.

Выключение питания, экранная заставка или режим энергосбережения

Пример.

- Выключите питание при отображении неподвижного изображения.
  - После 20 часов использования выключайте питание на 4 часа.
  - После 12 часов использования выключайте питание на 2 часа.
- Если возможно, используйте экранную заставку.
  - Рекомендуется использовать экранную заставку одного цвета или движущееся изображение.
- Выключайте монитор с помощью схемы управления питанием в меню свойств дисплея компьютера.

Рекомендации для конкретных областей применения

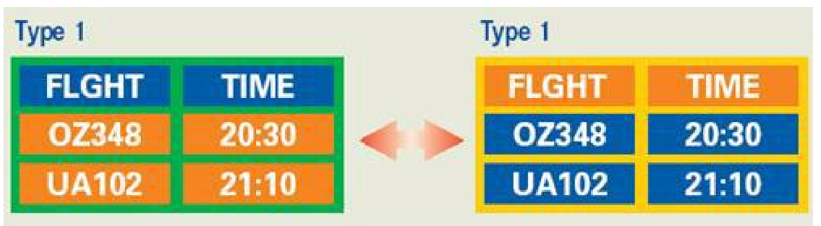
Пример. Аэропорты, транзитные станции, биржи, банки и системы управления. Рекомендуется использовать следующие настройки параметров программы управления дисплеем.

Отображение информации с логотипом или циклическое воспроизведение подвижного изображения.

Пример. Цикл: отображение информации с логотипом в течение 1 часа или воспроизведение подвижного изображения в течение 1 минуты.

Периодическое изменение цветовой информации (использование 2 различных цветов).

Пример. Каждые 30 минут изменяйте цветовую информацию, используя 2 различных цвета.



Избегайте использования комбинации символов и фонового цвета с большой разницей в яркости.

Избегайте использования серых цветов, т.к. в данном случае эффект остаточного изображения может возникнуть быстрее.

- Избегайте следующего. Использование цветов с большой разницей в яркости (черный и белый, серый).

  Пример.

  SYSTEM : 245
  STATUS : NG

  SYSTEM : 245
  STATUS : NG

- Рекомендуемые настройки: насыщенные цвета с небольшой разницей в яркости

  - Изменение цвета символов и цвета фона каждые 30 минут.

    Пример.



  - Каждые 30 минут изменяйте символы с помощью перемещения.

    Пример.

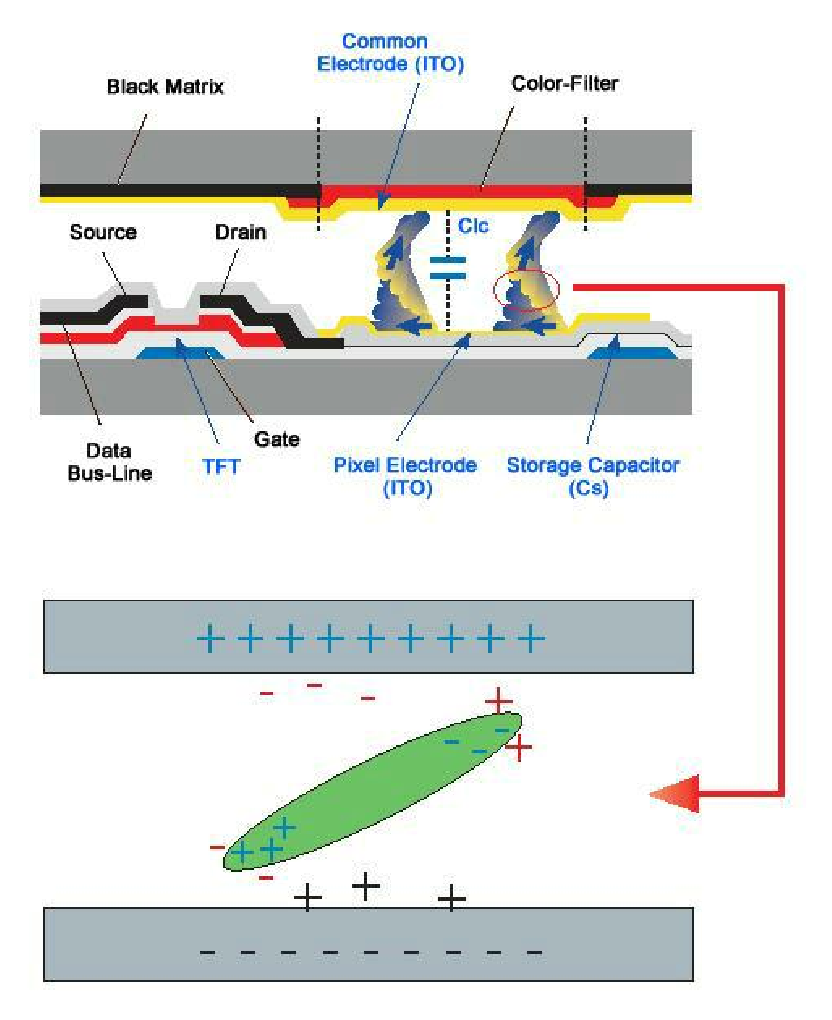


Лучшим способом защитить монитор от эффекта остаточного изображения является использование экранной заставки, когда компьютер или система не используются.

Эффект остаточного изображения не появится, если панель LCD используется в обычных условиях.

Под обычными условиями подразумевается непрерывно изменяющееся видеоизображение. Когда на панели LCD в течение длительного времени отображается неподвижное изображение (более 12 часов), появляется небольшое различие в напряжении между электродами, которые обслуживают жидкий кристалл, отображающий пиксель. Разница напряжения между электродами со временем увеличивается, что приводит к “выгоранию” жидкого кристалла. Когда это происходит, при смене изображения можно видеть предыдущее изображение.

Чтобы избежать подобного эффекта, следует уменьшать растущую разницу напряжения.



Данный монитор LCD отвечает требованиям к количеству нерабочих пикселей стандарта ISO13406-2 Pixel fault Class II

Приложение

Связывайтесь с SAMSUNG по всему миру

 **Примечание**

Если у вас есть предложения или вопросы по продуктам Samsung, связывайтесь с информационным центром Samsung.

	North America	
U.S.A	1-800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com
CANADA	1-800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/ca
MEXICO	01-800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com
	Latin America	
ARGENTINE	0800-333-3733	http://www.samsung.com/ar
BRAZIL	0800-124-421 4004-0000	http://www.samsung.com
CHILE	800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/cl
COLOMBIA	01-8000112112	http://www.samsung.com/co
COSTA RICA	0-800-507-7267	http://www.samsung.com/latin
ECUADOR	1-800-10-7267	http://www.samsung.com/latin
EL SALVADOR	800-6225	http://www.samsung.com/latin
GUATEMALA	1-800-299-0013	http://www.samsung.com/latin
HONDURAS	800-7919267	
JAMAICA	1-800-234-7267	http://www.samsung.com/latin
NICARAGUA	00-1800-5077267	
PANAMA	800-7267	http://www.samsung.com/latin
PUERTO RICO	1-800-682-3180	http://www.samsung.com/latin
REP. DOMINICA	1-800-751-2676	http://www.samsung.com/latin
TRINIDAD & TOBAGO	1-800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/latin
VENEZUELA	0-800-100-5303	http://www.samsung.com/latin
	Europe	
AUSTRIA	0800-SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com/at
BELGIUM	0032 (0)2 201 24 18	http://www.samsung.com/be
CZECH REPUBLIC	844 000 844	http://www.samsung.com/cz
	Distributor pro Českou republiku: Samsung Zrt., česka organizační složka Vyskočilova 4, 14000 Praha 4	
DENMARK	70 70 19 70	http://www.samsung.com/dk
EIRE	0818 717 100	http://www.samsung.com/ie
FINLAND	030-6227 515	http://www.samsung.com/fi
FRANCE	3260 SAMSUNG (€ 0,15/Min) 08 25 08 65 65 (€ 0,15/Min)	http://www.samsung.com

Europe

GERMANY	01805 - SAMSUNG(726-7864) (€ 0,14/Min)	http://www.samsung.com
HUNGARY	06-80-SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com
ITALIA	800-SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com
LUXEMBURG	0035 (0)2 261 03 710	http://www.samsung.com/be
NETHERLANDS	0900 SAMSUNG (726-7864 € 0,10/Min)	http://www.samsung.com/nl
NORWAY	815-56 480	http://www.samsung.com/no
POLAND	0 801 801 881 022-607-93-33	http://www.samsung.com/pl
PORTUGAL	80820-SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com/pt
SLOVAKIA	0800-SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com/sk
SPAIN	902 10 11 30	http://www.samsung.com
SWEDEN	0771-400 200	http://www.samsung.com/se
SWITZERLAND	0800-SAMSUNG (726-7864)	http://www.samsung.com/ch
U.K	0845 SAMSUNG (7267864)	http://www.samsung.com

CIS

ESTONIA	800-7267	http://www.samsung.ee
LATVIA	800-7267	http://www.samsung.com/lv
LITHUANIA	8-800-77777	http://www.samsung.lt
KAZAKHSTAN	8-10-800-500-55-500	http://www.samsung.kz
KYRGYZSTAN	00-800-500-55-500	
RUSSIA	8-800-555-55-55	http://www.samsung.ru
TADJIKISTAN	8-10-800-500-55-500	
UKRAINE	8-800-502-0000	http://www.samsung.com
UZBEKISTAN	8-10-800-500-55-500	http://www.samsung.uz

Asia Pacific

AUSTRALIA	1300 362 603	http://www.samsung.com
CHINA	800-810-5858 010-6475 1880	http://www.samsung.com
HONG KONG	3698 - 4698	http://www.samsung.com/hk
INDIA	3030 8282 1800 110011	http://www.samsung.com
INDONESIA	0800-112-8888	http://www.samsung.com
JAPAN	0120-327-527	http://www.samsung.com/jp
MALAYSIA	1800-88-9999	http://www.samsung.com/my
NEW ZEALAND	0800 SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/nz
PHILIPPINES	1800-10-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/ph
SINGAPORE	1800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com
THAILAND	1800-29-3232, 02-689-3232	http://www.samsung.com

Asia Pacific

TAIWAN	0800-329-999	http://www.samsung.com/tw
VIETNAM	1 800 588 889	http://www.samsung.com

Middle East & Africa

SOUTH AFRICA	0860-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com
TURKEY	444 77 11	http://www.samsung.com
U.A.E	800-SAMSUNG(726-7864) 8000-4726	http://www.samsung.com

Термины

Размер точки	Изображение на мониторе состоит из красных, зеленых и синих точек. Чем плотнее расположены точки, тем выше разрешение. Расстояние между двумя точками одного цвета называется размером точки. Единица измерения: мм
Частота вертикальной развертки	Чтобы изображение было создано и пользователь мог видеть его, оно появляется на экране несколько раз в секунду. Частота таких повторений в секунду называется частотой вертикальной развертки или частотой обновления. Единица измерения: Hz Пример. Если один индикатор мигает 60 раз в секунду, это соответствует 60 Hz.
Частота горизонтальной развертки	Время сканирования одной линии, соединяющей правый край экрана с левым краем по горизонтали, называется горизонтальным периодом. Число, обратное горизонтальному периоду, называется частотой горизонтальной развертки. Единица измерения: kHz
Метод чересстрочной развертки и метод развертки без чередования	Последовательное отображение горизонтальных линий от верхнего до нижнего края экрана называется методом развертки без чередования, в то время как попеременное отображение нечетных и четных линий называется методом чересстрочной развертки. Метод развертки без чередования используется для большинства мониторов для обеспечения четкости изображения. Метод чересстрочной развертки используется для экранов телевизоров.
Plug & Play	Эта функция позволяет достичь наилучшего качества отображения путем автоматического обмена информацией между компьютером и монитором. Данный монитор соответствует международному стандарту VESA DDC для функции Plug & Play.
Разрешение	Число точек по горизонтали и вертикали, используемых для формирования изображения на экране, называется разрешением. Это число указывает на четкость изображения. Высокое разрешение подходит для выполнения множества задач, поскольку на экране может отображаться больше информации об изображении.

Пример. If the resolution is 1680x 1050, this means the screen is composed of 1680 horizontal dots (horizontal resolution) and 1050 vertical lines (vertical resolution).

Уполномоченные организации

Информация, приведенная в настоящем документе, может быть изменена без предварительного уведомления.

Samsung Electronics Co., Ltd. не несет ответственности за ошибки, которые содержатся в настоящем документе, а также за любой побочный или косвенный ущерб, связанный с использованием материала, приведенного в настоящем руководстве.

Samsung является зарегистрированной торговой маркой компании Samsung Electronics Co., Ltd.; Microsoft, Windows и Windows NT являются зарегистрированными торговыми марками корпорации Microsoft; VESA, DPM и DDC являются зарегистрированными торговыми марками Ассоциации по стандартам в области видеоэлектроники; название и логотип ENERGY STAR® являются зарегистрированными торговыми марками Агентства по защите окружающей среды США (EPA). Все другие названия продуктов, упомянутых здесь, являются торговыми марками или зарегистрированными торговыми марками соответствующих компаний.